キャラクター名

芽衣

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | アリス | **享年** | 14 |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | 罪人 |
| **サブクラス** | ゴシック | **寵愛点** | 39 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 11 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 2 | 3 |
| **変異** | 2 | 4 | 6 |
| **改造** | 1 | 3 | 4 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 覆う影(10) | 大きな黒い影があなたに覆い被さってくる。あなたはそれに思いことをされたのだ。思い出すと頭をかきむしりたくなる。憎い、あの影が憎い。あれはきっとあなたを蝕らせたやつだ。間違いない、きっと。 |
| 料理(66) | 料理を作っていた。野菜を切って、鍋をかき混ぜて、卵を割って、肉を炒めて。確か最初は何も作れなくて。けれど段々と上手に、上手に……でも料理の味は思い出せない。おいしく、作れていたのか、な。 |
| ペンダント | とても大切なもの |
| 寂しがり屋の彼女 | とても寂しがり屋の友達がいた。彼女は、いつも誰かと一緒にいて、1人になることをとても嫌っていた。誰よりも、孤独を恐れていた。だから、彼女を一人にしないように、自分が側に居てあげないといけないと思った。 |
| 悲痛の声 | 悲痛な声で自分のことが呼ばれている。「いかないで」、「寂しい」と。しかし、自分は振り返ることなく歩みを進めていた。 |
| まんなか | 彼女とまることをした。「あなたは長女、あなたは次女、あなたは4女、あなたは5女、あなたは6女。」「私は真ん中の3女。」「どうしてって？だって、真ん中から寂しくないでしょう？」そう言って彼女は笑ったんだ。その笑顔が、何よりも好きだった。 |
| 屋敷 | あなたたちは、目的があってここにたどり着いた。その目的は何かは覚えていない。でも、一人の少女に「お話しよう」と誘われ、屋敷の談話室へと足を踏み入れた。 |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| 硝仔 | 執着 | 4 | ①②③④⑤ | |
| 夢華 | 嫌悪 | 1 | ①②③④⑤ | |
| リボイツ | 執着 | 1 | ①②③④⑤ | |
| ルア | 感謝 | 0 | ①②③④⑤ | |
| | | 0 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | お姫様 | | ダメージ | 0 | 0～1 | 自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する(最低0) |
| ポジション | | 少女 | | ラピッド | 0 | 0 | 対象の姉妹1人の対話判定を行う。 |
| メインクラス | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0～1 | 対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。 |
| メインクラス | | 肉の盾 | | ダメージ | 0 | 0～1 | ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。 |
| メインクラス | | 死人の流儀 | | ジャッジ | | 0～1 | コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。 |
| メインクラス | | 死に続け | | ラピッド | 0 | 自身 | 損傷している基本パーツ1つを修復する。 |
| サブクラス | | 肉の宴 | | アクション | 1 | 自身 | 損傷した基本パーツ1つを修復する。 |
| サブクラス | | 結晶化 | | ダメージ | 1 | 自身 | 受けたダメージに付属された「切断」「爆発」「移動」は全て無効化される。このマニューバは1ターンに何度も使用してよい。 |
| サブクラス | | 再生 | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御1、1ターンに何度使ってもよい(同じダメージに対して複数回の使用は不可) |
| サブクラス | | 背徳の悦び | | ダメージ | 0 | 自身 | 使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 1 |
| 頭 | | ほとけかずら | | ジャッジ | 0 | 0 | 支援1か妨害1。 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | ペンダント | | オート | | | たからもの |
| 腕 | | つぎはぎ | | オート | なし | 自身 | バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。 |
| 腕 | | やぶれひまく | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御2 |
| 腕 | | うじむし | | オート | なし | 自身 | バトルパートにてターン終了後、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。 |
| 腕 | | ガントレット | | オート | なし | 自身 | 腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。 |
| 腕 | | 名刀 | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃2＋切断、攻撃判定出目＋1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |