

キャラクター名
クウ=バスカヴィル

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	10
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	ゴシック	寵愛点	35

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
少年	=ルカ
お姉様	キリエ
脱走!	
動く死体:キリエ	<small>脱走は失敗した。脱走の直前として「未練」・・・キリエが何はな脱走者の目の前でアブリティドにされていった。何ともなくて、自分があるアブリティドに作り変えられてゆく彼女を見せつけられたのだ。「未練」の意識の中はキリエから動かない。</small>
殺意	

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マリア	恋心	3	①②③④⑤	
エリカ	友情	3	①②③④⑤	
ココノエ	独占	3	①②③④⑤	
たからもの	依存	1	①②③④⑤	チェスの駒・ビショップ
たからもの	依存	1	①②③④⑤	チェスの駒・ナイト

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート			戦闘開始時。味方1体「奈落」以外に配置
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	「レピッド」「ダメージ」「ジャッジ」を打消す
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃判定+1
メインクラス		歪極		オート			Lv3の変異パーツを獲得
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		完全捕食		オート			成功させた際、残パーツ総数[攻撃判定値-5]以下なら全て損傷(レギオン無効)
頭		のうみそ		オート			2
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(攻撃で発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振りなおしてよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		チェスの駒		オート			たからもの・ビショップ
腕		ガントレット		オート			腕のみ防御1.腕の白兵・肉弾ダメージ+1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エネルギーチューブ		オート		自身	2。損傷時追加で基本パーツ1つ損傷
胴		きれいなふく		オート			たからもの
胴		チェスの駒		オート			たからもの・ナイト
脚		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1