

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン		ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	日本刀
オプション			年齢	外見は可変	性別	可変
覚醒	探求	衝動	破壊		初期侵食率	39%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1	1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
決闘者の剣	白兵	1r+1	3	7		単体は攻撃力+4。他の武器でも戦えるが、やはり自分の本体が一番。
100↓	白兵	8r+18		16		侵蝕Bなしマイナー込み侵蝕10、C値8。十分では？
100↑	白兵	8r+20		16		完全に【精神】で刀振ってる感ある。肉体は飾り。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
達人???	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時					
効果: 侵蝕基本値+5、衝動判定+1D								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー					
効果: 精神の判定に+LV×2								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー					
効果: C値-LV								
コントロールソート	1	2→4	メジャー					
効果: 精神で振る。D効果で+2D、ダメージ+5								
武芸の達人	5	-	常時					
効果: 暴走時解除、白兵+LV×3								
クイックモーション	1	2	マイナー					
効果: マイナー消費行動をする。シーンLV回。								
フェイタルヒット	5	4	オート				100↑	
効果: 自分のダメージダイス+LV個、ラウンド1回								
プロファイリング	★							
効果: 知らない方が幸せな情報もわかる								
構造看破	★							
効果: 相棒の移動について行くのに必要だった								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

シンプルすぎて草