キャラクター名: イズベルガINチベット

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴	神の声を聞いたことがある		
経験点	2620		異種族の友人がいる		
			飛空艇に乗ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	器用度	9	4	3	19	3
		敏捷度	6			9	1
体	12	筋力	9	7	2	30	5
		生命力	10	6		28	4
心	5	知力	6	9		20	3
		精神力	14	8		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
プリースト	7		
レンジャー	9		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	9	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		17	-1	9
盾	グレートウォール		30	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター		合計値	7	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
揺らぎの剣（専用） C値が揺らぐ	1H	15	1	2d+ 12	10	13	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
ヒーリングポーションx30	○□□○□□
魔香水x14	○□□○□□
魔香草x14	○□□○□□
インドミタブルポーションx3	○□□○□□

マテリアルカード緑Bx4	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax8	○□□○□□
ギャンブルポーション	○□□○□□
巧みの指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6425 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 7	16

HP
87

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
治癒適正	2120 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
頑強	218 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
マルチアクション	2125 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
メディテーション	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
専用装飾品HP	50
専用装飾品MP	50
専用武器	50