

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	□マネスク	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
さがしもの/追加-α 36	探さなくてもいいものがある。それはとても大切なものなのだが、それが何か覚えていなくても、探さなくてもいい。それを見つけなければ、心にぽっかりと穴が空いたままなのだから、
大失敗/追加-β 79	胸ずかしい失敗。どうということはない失敗なのだろうけれど、思い出すことは、身震いしてしまうような記憶。どうしてよりもよって、こんな記憶だけが残っているのだから、あまり機嫌に話したくない……。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		憤怒 (業怒)		ダメージ	狂1	自身	ダメージ+2
メインクラス		ガラスの棺 (結晶化)		ダメージ	1	自身	「切断」「爆発」「移動」を無効化。1ターンに何度でも使用できる。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵ダメージ+2
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃判定+1
サブクラス		強欲 (時計仕掛け)		オート	なし	自身	レベル3改造パーツ取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		怠惰 (リミッター)		オート	なし	自身	損傷時に最大行動値を+2できる
胴		色欲 (スパイク)		ダメージ	1	自身	ダメージを与えたとき、白兵・肉弾ダメージ+2
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2。防御無効。移動1
腕		色欲 (ガントレット)		オート	なし	自身	腕のみ防御1。腕の白兵・肉弾ダメージ+1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
腕		嫉妬 (ほとけかずら)		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		暴食 (にくへび)		アクション	3	0	肉弾2+連撃2。1回だけ振りなおし可能
腕		毒りんご		オート	なし	なし	たからもの
ポジション		↓ネタメモ		オート			
ポジション		*****		オート	****	****	*****