キャラクター名

エリナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	8
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
売った	何かが売れた。血だっけ髪だっけ内臓だっけ？それともかさな雷や花びらだっけ？あなたのどこかを誰かに売った。その人はそれをとても喜んで。あなたはお金を……どうしたんだっけ？
別離	あなたは誰かにもう一度会わなくてはいけない。離れ離れになった大切な人がいる。よく思い出せないけれど、きっと会えば思い出すから。あの人がいたことだけは、忘れてはならないのだ。
少女	気ままで自分と一緒に居ようとはしない。お節介焼きで、ほっておけない。自由奔放だった。自分勝手でわがままな面も多く見てきた。自由奔放で、好きなことをしていた。気まぐれで、わがままな面も多く見てきた。それでよかったのだろうか？自分に問いかけても、答えは出ない。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロウコ	友情	2	①②③④⑤	
シーラ	嫌悪	2	①②③④⑤	
ラグナロク	友情	2	①②③④⑤	
エイル	嫌悪	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が＋１される。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目＋１してもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目＋１、ダメージ＋１してよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て＋１される。ただし、バトルパートでの自ラーン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを一つ損傷する。この損傷はコストとしては扱われない。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。 白兵・肉弾ダメージ＋１。
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃２＋切断、攻撃判定の出目＋１。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２。
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値＋２。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ１つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		写真		オート	なし	なし	大切な人との記念写真
腕		金の懐中時計		オート	なし	なし	懐かしい感じがする。