キャラクター名
ガヴリル･ハーミット

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ヒーラー	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	傷病
出自（効果）	薬師			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	10	17	9	15	8
ボーナス	2	2	3	5	3	5	2
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	2	4	3	7	3	7	2

HP	43
MP	58
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	手提げバック								
左手									
頭部	風音の帽子				2			2	
胴部	フィルボトラベルジャケット				2	4		2	
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			4	0	3	0	7	6	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			4	0	6	9	7	13	7 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定	7			7	+ 2 d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
HPポーション×2	
ポーションホルダー	
└MPポーション×5	
毒消し×2	
ルネスドリンク：赤×4	
聖水×2	

現在重量： 10		
最大重量： 17	所持金： 910	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ピュリーファイ	1		メジャー				シナリオ1回	
効果： 聖水をSL×2個取得する								
マグニフィケーション	1	6	メジャー	至近	範囲(選択)	錬金術		
効果： 対象に種別：ポーションのアイテム効果を使用する。このスキルは自身を対象に選択できない。								
エリクサー	1		パッシブ					
効果： ダイスで効果値を求めるポーションの効果に+1Dする。								
ポーションピッチ	1	3	メジャー	20m	単体	錬金術		
効果： 対象に種別：ポーションのアイテム効果を使用する。								
パトロネージュ	1		パッシブ					
効果： プリプレイ時に所持金が【知力】×100G増える。								
スペシャルドリンク	2		アイテム					
効果： ルネスドリンクをSL×2個取得する								
スペシャルポーション	1							
効果：								
アフェクション	1							
効果：								
マジカルハーブ	2							
効果： MPポーションを5つ取得するか、ハイMPポーションを2つ取得する。								
フェイス：アエマ	1							
効果： ダイスで効果値を求めるHP、MPの回復効果に+2する								
トレーニング：知力	1							
効果： 精神基本値に+3								
効果：								
効果：								