

キャラクター名 プレイヤー名

魚

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	65
サポートクラス	ブリーチャー	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	82	25	25	12	37	76	21
ボーナス	27	8	8	4	12	25	7
クラス修正	4	0	0	1	0	3	0
他修正	5					1	
能力値	36	8	8	5	12	29	7

HP	879
MP	408
フェイト	208

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1ベンノアックス	至近	-2	35				-2	
左手	S1グランフォルテ					102	10	-5	-5
頭部			4			80	70		
胴部						67	2		
補助	S1ベンノの力帯					5	5		
装身具	セインの絆								
能力値			8	0	8	0	29	20	41
スキル									
その他							102		
総計(右)			10	35					
総計(左)			12	0	8	254	218	13	36
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
神馬の鞍	リムブーストメタル
ペガサス	リムブーストリフレクス
ユニコーン	
	冒険者セット
GMPポーション ×10	
肉 ×50	銀の香炉
だんご ×50	
	武烈のクリスタル
戦士の環	硬化のクリスタル
騎馬鎧	筋力のクリスタル
名誉の勲章	

現在重量: 122

最大重量: 164

所持金: 173590

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シーファイター	★		メイキング				遊泳	
効果: 武器のダメージに+1D								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動		
効果: カバーするよ								
カバームーブ	3	4	↑		自身	自動	R3	
効果: 「射程: 20m」に変更								
サバイブ	5		パッシブ				頭胴非	
効果: 物防+15 魔防+5								
テクニカルガード	★		パッシブ				盾	
効果: 盾の物防+CL								
アンカブレイカブルボディ	★		パッシブ				頭胴非	
効果: 防御+CL								
ラーニング	★		パッシブ					
効果: ↓取得 幸運基本値-3								
スケイルスキン	★		パッシブ				頭胴非	
効果: 物防+CL+2 魔防+2								
	★							
効果:								
バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動		
効果: DR+15 回避-1D シーン持続								
ソウルヒート	3	3	↑		自身	自動		
効果: 狂戦士化(4)受ける								
フリンジスイング	★		パッシブ				狂戦士	
効果: クリ時DR+2D								
フリンジゾーン	★		パッシブ				狂戦士	
効果: 白兵命中+1D								
アームズマスタリー両	★		パッシブ				両	
効果: 命中+1D								

現在重量: 122	
最大重量: 164	
所持金: 173590	
預金・借金:	

キャラクター名

魚

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オルタネーション	3	6	判定直後		自身	自動	シナリオ3回	
効果:	判定ダイス2つ振り直し							
	1							
効果:								
ファイトソング	★		セット	20m	単体※	自動	シナ1回	
効果:	使った「シナリオ〇回」のスキル復活							
	1							
効果:								
コールスレイプニル	★	6	セット		自身	自動		
効果:	マウント呼び出す							
	1							
効果:								
アクアスタンス	★	5	セット		自身	自動		
効果:	遊泳になる							
イートザミート	★		マイナー		自身	自動		
効果:	肉の回復量をダメージに加算							
スイミング	3		パッシブ				遊泳	
効果:	移動力+15							
	1							
効果:								
ソウルフード	★		メジャー	至近	単体	自動	シナ1回	
効果:	使った「シナリオ〇回」のスキル復活							
	1							
効果:								
アキュートアーツ	★		パッシブ					
効果:	命中判定が感知に変わるぜえ							
	1							
効果:								
ソウルコンバート	★		f消費スキル		自身	自動		
効果:	ロール以外のスキルf1=MP10							
	1							
効果:								
ボディビルディング	★		パッシブ			自動		
効果:	筋力と精神+1							
シールドスラム	★		パッシブ			自動		
効果:	ダメージに+30							
ボルテクスアタック	★		武器攻撃		自動	自動		
効果:	単体※ ダメージ+650							
	1							
効果:								
アクアバースト	★		パッシブ				遊泳	
効果:	攻撃のダメージに+2D							
	1							
効果:								

