キャラクター名: レントゥス・カリュプス

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	魔動列車の事故が原因で肉親を亡くしている		
経験点	130		食宴祭で飲み過ぎて失敗したことがある		
			中央平和公園で幽霊をみたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	7		23 + 2	4
		敏捷度	10	1		20 + 2	3
体	14	筋力	3	1		18	3
		生命力	4	2		20	3
心	7	知力	10	3		20	3
		精神力	7	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	6		
レンジャー	4		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	〈刹那の纏い〉		1	ー	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	10	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 13	11	11	10										
ハードキッカー グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 11	11	11	30										
投げ	2H	0		2d+ 12	12	11	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
投げ強化	1-281p		p
踏みつけ	1-282p		p
命中強化	2-230p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 10	4

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ガゼルフット		
オウルビジョン		

装備品		説明
頭	ﾏｷﾄｰﾁ(ﾍﾙﾒｯﾄ)	
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品の出目+1
背中	マトック	
右手	宗匠の腕輪	あてるよう(わるな)
腰	真・多機能ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	

その他メモ

実家の位置は、4列のG.一応城内の実家住まい。

SHO 7 【著名人】
　貴方は、冒険者になる前から有名人だ。
出身地のNPCとすべてのコネクションを 1 段階目を保有している。

一般職
商人(マーチャント)Lv5　　つねにそろばんはじいてる
鍛冶屋(ブラックスミス)Lv5　いい原石や金属はみりゃわかる

ドワーフの一族がことごとく研究バカで、

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
レントゥス・カリュプス

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
真・多機能ブラックベルト	100

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
借金	○□□○□□
公的借金返済	○□□○□□
借金返済	○□□○□□
	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙x2	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクP	○□□○□□
ヒーリングPx2	○□□○□□
ヒーリングPx8	○□□○□□
トリートPx2	○□□○□□
スカーレットP	○□□○□□
魔香水x2	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
救難草x2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石(1点)x4	○□□○□□
魔晶石(3点)x3	○□□○□□
魔晶石(5点)	○□□○□□
魔晶石(10点分)	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□
宗匠の腕輪x2	○□□○□□
疾風の腕輪x2	○□□○□□
知力の指輪x3	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x2	○□□○□□
	○□□○□□
▽消費	○□□○□□

PT資産(共有ガメル)	○□□○□□
食料(1週間分＝6日分)x5	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
救難草x2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
ヒーリングPx2	○□□○□□
アウェイクPx3	○□□○□□
トリートP	○□□○□□
魔晶石(1点)x6	○□□○□□
魔晶石(3点)x20	○□□○□□
魔晶石(5点)x7	○□□○□□
魔晶石(10点分)x2	○□□○□□
敏捷の指輪x4	○□□○□□
敏捷の指輪x3	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
知力の指輪x4	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□
疾風の腕輪x3	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
スマルティエの宗匠の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
シンプレート	○□□○□□
自炊x125	○□□○□□
ヒスダリア宿泊施設x2	○□□○□□
└付属	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□