キャラクター名

バルジ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	18歳
メインクラス	バロック	**暗示**	罪人
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートのターン終了時、及び「たからもの」破損時狂気点の増加を受けない
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使用してもよい
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	ダメージ肩代わり、1ターンに何度使用してもよい
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと基本パーツ1つを修復可能
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定の出目に+1可
腕		にくむち		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃2+連撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1