

キャラクター名
ミツキ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別		年齢	13
冒険者Lv	7	経歴	奇妙な予言をされたことがある		
経験点	1300		役に立たない知識を持っている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8	3		18	3
	敏捷度	3	3		13 + 1	2
体	筋力	6			18	3
	生命力	6	2		20	3
心	知力	9	5		25	4
	精神力	7	5		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
マジテック	6		
スカウト	7		
セージ	7		
デーモンルーラー	7		

戦闘特技		
トレジャーハント	2120p	p
ファストアクション	2123p	p
鋭い目	2120p	p
弱点看破	2121p	p
ターゲットィング	1-280p	p
魔法収束	1-291p	p
魔法制御	1-291p	p
魔力強化	2-230p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー	1	0	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値		0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ威力														
						3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
サーペンタインガン 射程10m,装填数3 小魔の封入具加工	1H	1		2d+ 0	11	11														
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	11			
召異魔法	7	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
62

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1
耳 DG：敏捷の指輪	
顔 ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
首 マグスフィア小	
背中 インテリアマルサック(犬)	探索、魔知、異常、危機、畏回避+1
右手 アンチドローテリング	
腰 マグスフィア小	
足 パレッドスリンガー	弾12発入る
その他マグスフィア小	

装備品	説明
左手 ラル=ヴァイネのマナリシ	魔法ダメージ+2

その他メモ	自動失敗チェック
3収束	
5制御	
7数/MP軽減/ハイキャ(宣言)/魔力強化	□□□□⑤
精神>知力>生命>敏捷>器用>筋力	□□□□⑩
	□□□□⑮
ウルシラ地方アヴァルフ妖精諸王国連邦ウル・ヴァ・ドゥール出身。	□□□□⑳
双子の兄。両親に捨てられ、孤児院で育った。	□□□□㉓
妖精とともに生きることが旨としている国であるため、良い扱いは受けず立派なひねくれ者になった。	□□□□㉖
「妖精が俺を嫌うなら俺も嫌ってやる」と天邪鬼な思考で、連邦では忌避される魔動機に興味を持つ。	□□□□㉙
旅人が捨てていったジャンク品をコツコツ集めては解体するのが趣味。	□□□□㉚
ある時見知らぬ人物が奇妙な予言とともに落としていったガンを持ち帰り、いつも通り解体しようとしたところ、封じられていた小魔と出会	□□□□㉝

