

キャラクター名
サーバル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	1

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート			全損部位の数だけ攻撃判定+1
メインクラス		野生の力		オート			肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		野生のカン		オート			肉弾攻撃の出目+1
メインクラス		鋭敏感覚		オート	0	自身	変異Lv3パーツひとつ獲得
サブクラス		種族特徴		オート			跳躍を取得
サブクラス		威嚇		オート	0	0	転倒(行動値-2)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート			1。行動判定で損傷しない
頭		野生開放		ダメージ	1		白兵・肉弾ダメージ+2
頭		よく利く鼻		オート	0	0	2
頭		狩猟本能		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		切り裂く爪		アクション	2	0	肉弾攻撃 1+切断
腕		鋭い爪		オート			腕の被ダメ-1、腕部位の肉弾・白兵与ダメ+1
腕		急所把握		ダメージ	0	自身	自分の与ダメに使用、ダメ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			1
脚		けもあし		アクション	2		移動 1~2