

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ドゥアン			境遇	傷病
出自 (効果)	前科者			目標	親孝行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	11	10	6	10	9	7
ボーナス	5	3	3	2	3	3	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正	+3	+3					
能力値	10	8	4	2	3	4	2

HP	54
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0	
左手										
頭部	ヘルム				-1	2				
胸部	スケイルアーマー					7			-1	
補助	ポイントアーマー				-1	3				
装身具										
能力値				8	0	4	0	4	7	15
スキル										
その他										
総計(右)				7	9					
総計(左)				8	0	2	12	4	7	14
総計(両)										m
ダイス数				2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険セット	
HPポーション×3	
ベルトポーチ	
毒消し	
MPポーション×2	

現在重量: 11
 最大重量: 17
 所持金: 761
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウイング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 天翼族。飛行状態になる シーン終了まで持続する								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃。DRに+[SLd]								
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃の命中判定に+1D。この効果はMp終了まで持続。								
スピリット・オブ・サムライ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 「種別:刀」の武器をSL個習得する。								
アームズマスタリー:刀	1	-	バッシブ	-	自身	-		
効果: 刀使用時命中判定+1D ただし複数のアームズマスタリーを同時に使用出来ない								
トゥルーアイ	1	4	DR	-	自身	自動成功	装身 防中1回	
効果: DR直前に使用する。ダメージを[武器の攻撃力÷2]分軽減								
フューリー	1	-	バッシブ	-	自身	-	-	
効果: 状態異常時ダメージ+1D 普段は穏やかだが、怒ると凄まじい力を発揮する								
トルネードブラスト	1	6	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	1回(シーン)	
効果: 範囲武器攻撃 シーン1回 [CL+SL] 以下のmobであればDR時戦闘不能or死亡								
アスレチック	1	-	バッシブ	-	自身	-	-	
効果: 登攀(トウハン:よじ登る)や跳躍を行う【筋力】判定に+1Dする。								
ビジランテ	1	-	バッシブ	-	自身	-	-	
効果: 隠密状態のキャラクターを発見する、あるいは自身が隠密状態で発見しようとする対象との対決時【感知】判定に+1Dする								
トレーニング:筋力	1	-	バッシブ	-	自身	-	-	
効果: 筋力+3 自在の塔で魔族と初めて戦い、自己鍛錬をさらに磨きあげようになった。								
トレーニング:器用	1	-	バッシブ	-	自身	-	-	
効果: 器用+3 自在の塔で己の技量をよりあげるため鍛え始めた								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

両親は元暗殺者、当時は黒翼は厄災の象徴だったために里から追い出され、その後も各地を転々として才能があったのもあり暗殺者で生計を立てていたが、PCが生まれてから「このままでは行けない」と足を洗う。
 その後隠れるように暮らしていたがある日追手によりPCが重傷を追ってしまふ。
 両親は元暗殺者なため裏の情報を逆手に取り、小さな酒場を開いてその時の治療費の返済しながら静かに暮らしていたがある日、冒険者により神殿に寄贈された古代遺物に高額がついたと知り、PCは少しでも両親を楽にさせるために冒険者となった。