キャラクター名
日景　夜宵

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス エンジェルハィロゥ	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢	24	性別	女
覚醒	渇望	衝動	自傷	初期侵食率	39 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	4	0	0			4
精神	3	1	0			4
社会	0	0	1			1

HP	26
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	3		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ：情報屋	
コネ：UGN幹部	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D・先行種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｳﾛﾎﾞﾛｽ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ/CR値-LV								
餓えし影	3	1	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	対決	-	
効果：<RC>/攻撃力+［LV+2］の射撃攻撃								
絶対の孤独	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	対決	-	
効果：<RC>/命中/ラウンドの間あらゆる判定ダイス-［LV+1］								
レーザーファン	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	範囲（選択）	対決	-	
効果：ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ/対象：範囲（選択）に変更する。1シナリオLV回								
滅びの光	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	-	
効果：ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ/攻撃力+［LV×3］。但し対象が「対象：単体」の場合、この効果は適用しない。								
鏡の盾	2	8	オート	効果参照	効果参照	自動	100↑	
効果：受けたHPダメージと同じだけ、対象にHPダメージを与える。但し対象が受けるHPダメージは最大で［LV×20］点まで。1シナリオ1回								
ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞｱﾌﾞｿｰﾌﾞ	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：1点でもﾀﾞﾒｰｼﾞを受けた直後に使用。「あなたがオーヴァードに1点でもHPダメージを与えた際に使用する」と書かれたエフェクト一つを使用できる。1シーン1回								
背徳の理	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ﾀﾞﾒｰｼﾞ/判定ダイス+［LV×2］個								
ｲｰｼﾞｰﾌｪｲｶｰ：ﾃﾞｨﾒﾝｼﾞｮﾝｹﾞｰﾄ	★	3	ﾒｼﾞｬｰ	至近	効果参照	自動	-	
効果：どこでもドア。っていうかこれ、コスト3かかるんだなぁ								
シャドウダイバー	★	2	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	自動	-	
効果：影を媒介に他者の感情を読み取る								
効果：								
効果：								
効果：								

初期経験点：130点+50点+4点（イージーなどキャラ付け用）（フルスクラッチ）

日景家の次女。
もともとはエンジェルハィロゥピュアだったが、ある任務で、インフィニティコードらしきものに接触してしまってから、ウロボロスとDロイス・先行種が覚醒した。
それに伴い、衝動も変わってしまっている。
普通は平凡な感じの女性だが、戦闘になるとマゾヒストになる。戦闘用人格でもあるんじゃないかと言うくらい、性格が変わる。

RC範囲型。主に攻撃方法は影。
NARUTOのシカマルみたく影を伸ばして三次元的に攻撃する。

基本的に隠密なんだけど、戦闘になると性格変わる。
攻撃力ばっかり上がる暴走系女子。

なんだかんだでドM系姉ちゃんになった。
自傷アージは欲しいけど、常時暴走の夜宵には辛いところかなぁ。
それにしても、こんな妹を持ってしまって、お姉ちゃんは心配だろうなぁ