キャラクター名

アズチ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	バロック	**暗示**	絶望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
冷たい死	
解放	
届かぬ願い	シナリオ獲得
四肢切断	シナリオ獲得

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シナヅ		3	①②③④⑤	
ミタビ		3	①②③④⑤	
テンジン		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【純粋無垢】		オート			(勇気の心)BT時の全ての判定に+1
ポジション		【壊レタ心】		オート			(気高い心)セッション終了時に自身が達成出来なかったカルマ1につき−4
メインクラス		【溶解液】		オート	なし	自身	(怪力)肉弾・白兵+1
メインクラス		【狂鬼】		オート	なし	自身	肉弾攻撃出目+1
メインクラス		【歪極】		オート	なし	自身	変異3獲得
サブクラス		【完全捕食】		オート	なし	0	射程0の肉弾成功時判定値□5以下だった場合対象は全てのパーツを損傷する
頭		【のうみそ】		オート			最大行動値+2
頭		【めだま】		オート			最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【小サナ角】		ダメージ	★	自身	(ジェットノズル)ダメージを与えた際、任意のパーツを損傷し白兵・肉弾ダメージ+1
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動 1
腕		【蜘蛛ノ糸】		アクション	3	0	(にくへび)肉弾2+連撃2。1度だけ振り直し可
胴		【蜘蛛ノ脚】		オート	0	自身	(おおつの)射程0の対象へ肉弾大成功が出た場合連撃+1
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		【はらわた1】		オート			
胴		【はらわた2】		オート			
胴		【蟲ノ心臓】		オート	なし	自身	(しんぞう)最大行動値+1
胴		【毒蟲】		オート	なし	自身	(やせぎす)BPでひとつの判定につき1回妨害無効
胴		【着物】		オート			たからもの
脚		【ほね1】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【ほね2】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		【蜘蛛ノ子】		オート	なし	自身	(うじむし)BP終了とターン後修復可