

キャラクター名 ロック・セイファート プレイヤー名

ベースシークエンス		サジタリア	レベル	5
アザーシークエンス		クロスバイツ	性別	男性
出生タイプ			年齢	20
出自	犯罪者	運命	旅	瑕疵

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	12	1	0	13	43 %
敏	11	3	2	16	46 %
運	7	4	2	13	43 %

HP	58
MP	61
移動時 ウィル	10
戦闘時 ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アブゾーバー				1	6			
武器2									
防具	レザーマント			2			2		2
インナー	ノースリーブ						1		
アクセサリ	ストームプリンガー								
アクセサリ	ライジングサン								
能力値+ボーナス		16	0	9	45	0	11	16	0
アーツ	ショットエンハンス				4				
その他									
総計(1)		16 %	0	11 %	50 %	6	14 %	16	2
総計(2)		16 %	0	11 %	49 %	0	14 %	16	2
総計(両)		16 %	0	11 %	50 %	6	14 %	16	2

所持品	
活動基本装備	
報酬	
売却+報酬	
所持金:	166
預金・借金:	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果: 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
パレッジ・カーテン	5/5	5	インスタント	自身	味方単体	0	
効果: 直後に与えられる白兵攻撃によるダメージを-[AL]d6 1ラウンド1回使用可能							
プリベント・カーテン	3/5	5	インスタント	自身	味方単体	0	
効果: 直後に与えられる射撃攻撃によるダメージを-[AL]d6 1ラウンド1回使用可能							
ソウルシーバー	3/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果: あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはMPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可							
エリート	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果: 1LvUPで3つのアーツ取得可能、同アーツをLv2上昇は不可。							
ディレイ	3/5	5	インスタント	遠距離	任意単体	0	
効果: 戦闘終了時まで、対象の行動値に-[5xAL]。自動成功。この効果は重複しない							
ショット・エンハンス	2/5	0	パーマナント	自身	自身	2	
効果: ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							