=キャラクター名====================================														アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ	
ロック・セイファート													レ	イテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0		
													効果:								アーツ枠を消費しない	
ベー	スシーク	エンスサ	ジタリア						レベル		5		バ	レッジ・カーテン	5/5		インスタント		1			
	e -	->							шпп		FF .k4		効果:				白兵攻撃による				≒1回使用可能	
アワ	ーシーク	エジスク	ロスバイツ	<i></i>					性別		男性	:	l	ノベント・カーテン	3/5		インスタント					
出生タイプ									年齢		20		効果:				対撃攻撃による				÷1回使用可能 ⊤──────	
					>	t	——— 旅		瑕疵				l	ソウルシーバー	3/3		インスタント				- 1045 H = 141 - 1	
	10	20-41-	-18 	運命	,	//			LFX7JUU				効果:								アンド1回使用可能。拡大不可 	
	初期	成長	他修正	能力	CIPI I	般判定	1						** E .	エリート	1/1		パーマネント					
				-		成功率	l —			7			効果:		3/5		つのアーツ取得 インスタント				N 미 。	
体	3	0	0	3		33 %	H	IP	58				効果:	ディレイ			1 ノスタフト 才象の行動値に				 	
知	12	1	0	13	;	43 %	l N	/IP	61					ョット・エンハンス	2/5		パーマネント				は生後しない	_
==	4.4	7	1	1.0		16 0	移	動時	4.0	-			効果:	コント・エンハンス	2/3		<u>/ ハーマ ホント</u> ショットの射			-		
敏	11	3	2 16)	46 % ク 割時 ウィル			10				7777				7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7	->->-				
運	7	4	2	13	;	43 %		闘時 ィル	30				効果:									
											/ = L	D4.=##										
	200 4	装備品	5 ブゾーバー		命中		回避	-		凹避	行動		効果:									
武器1 アブ 武器2			JULIL	9-//-				1	6													
			チーフント	ーマント			2			2		2	効果:		•		•					
		ースリーブ							1													
		- ムブリンガー							'			効果:										
		ジングサン																				
		<u> </u>		16	0	9	45	0	11	16	0	効果:			1	T				1		
		トエンハンス					4															
その他												効果:		I	T	I	1	Τ	T			
総計(1)			l)		16 %	0	11 %	50 %	6	14 %	16	2	*** B .									
総計(2)			2)		16 %	0	11 %	49 %	0	14 %	16	2	効果:						Ι	1	T	
		総計(両	Ī)		16 %	0	11 %	50 %	6	14 %	16	2	効果:									_
					品井	寺品															_	
活動基本装備																						
報酬																						
売却+報酬																						
							1															
			所持金:	所持金: 166					・借金:													