キャラクター名: フェリシア

プレイヤー名:

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	魔動機師	性別	F	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	まだ恋をしたことがない		
経験点	1640		師と呼べる人物がいる		
			神の声を聞いたことがある（と信じている）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	6		24	4
		敏捷度	5			17	2
体	4	筋力	10	1		15	2
		生命力	12			16 + 2	3
心	7	知力	9			16 + 2	3
		精神力	9	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	5		
スカウト	3		
レンジャー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
MP軽減/マギテック	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	7	7

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+4	2H	15	1	2d+ 10	10	13											
テンペスト 射程30m,装填数6,ダメージ+2	2H	10		2d+ 9	11	11											
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 9	11	7	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

装備品	説明
頭 スマルティエの帽子	
耳 スマルティエの耳飾り	
顔 マギスフィア（小）	
首 スマルティエの首飾り	
背中 ウエポンホルダー	武器を収納できる
右手 スマルティエの叡智の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 バレットスリンガー	
その他 マギスフィア（大）	

装備品	説明
左手 俊足の指輪/割	
知性の指輪	

その他メモ

冒険に出た理由：親に言われて

狩猟とやとわれ斥候で生計を建てる、レプラカーンの少女。
ある日"旅に出よ"と誰かに告げられる夢を見、それを家族に話したところ、それを神のお告げだと強制実行させられる。
家族と同じく加工職人を目指している最中だったが、本人としては全く納得していない（各地の技術を見て回る、として渋々受諾）。
そんな出自なために、つっけんどんな態度を取ることが多く、とりあえず面倒くさがる。
とはいえ喜ばれるのも頼られるのも嫌いではないため、ちゃんと話をすれば素直に反応するはず。ツンデレ…とは少し違う。
木をバラしたり緊急で投げたりする手斧には、なぜか"4t"と刻まれている。特に意味はない。

狩人3/骨細工師1/皮革職人1

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: フェリシア

プレイヤー名:

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食・お徳用	○□□○□□
弾丸12発x3	○□□○□□
活性弾12発	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
マテリアルカード＜緑A＞x3	○□□○□□
魔晶石＜２＞x3	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
アンチドーテPOT	○□□○□□
アウェイクPOT	○□□○□□

所持金: 4481 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数
ウエポンホルダー	50
スマルティエの叡智の腕輪	50

名誉点 所持 50 /合計 150