

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ノイマン		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
			年齢		性別	
オプション						
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
応急手当キット					
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	ス	消費
指導者	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		8	残り財産P:		5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーバーワードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生き字引	1	1	メジャー					
効果: <情報:>の判定を<意志>で判定する。また、その判定ダイスを+Lv個する。								
アドヴァイス	2	4	メジャー					
効果: 対象が次に行うメジャーアクションのC値を-1(下限6)し、その判定ダイスを+Lv個する。								
勝利の女神	5	4	オート				100	
効果: 対象が判定を行った直後に使用し、その達成値を+[Lv*3]する。1ラウンドに1回まで。								
妖精の手	3	4	オート					
効果: 対象が判定ダイスを振った直後に使用する。出目のひとつを10に変更する。シナリオLv回。								
力の法則	3	4	オート				100	
効果: 対象のダメージロール直前に使用し、そのダメージを+[Lv+1]Dする。1ラウンドに1回使用でき、自身を対象にできない。								
Dロイス:指導者	★		オート					
効果: シーンに登場する誰かが判定を行う際に使用する。その判定のダイスを+5、C値を-1(下限5)する。シナリオ1回まで使用でき、自身を対象にできない。								
ドクタードリトル	★							
効果: あらゆる言語を扱える。動物とも会話ができる。								
仕組まれた幸運	★							
効果: 限定的に運を引き寄せることができる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
