

キャラクター名
無名の回避盾

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴	—		
経験点	0		—		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7		+3	22	3
体	5	敏捷度	9		+3	24	4
		筋力	3		+4	12 + 2	2
心	9	生命力	9			14	2
		知力	8		+2	19	3
		精神力	6		+1	16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
レンジャー	7		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
囮攻撃	1-284p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p
回避行動	1-279p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
クリティカルレイ	
ヒールスプレー	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	11	9
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	ソフトレザー	筋力	回避力	防護点
盾	ターゲットシールド	7	-	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値	13	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウォーハンマー	1H	11	-1	2d+ 9	9	9	16										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 13	5

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	チョーカー 首を覆う黒いチョーカー。「私は忠実なる僕」という意味がある地域もある。
背中	ハーフマント 腰までの高さの外套。表裏ともに黒色。
右手	大きな手袋 装備可能な必要筋力+5
腰	アルケミーキット 賦術を使うための道具セット。
足	
その他怪力の腕輪 (能力増強の腕輪: 筋力)	

装備品	説明
左手	大きな手袋

<ul style="list-style-type: none"> ・元データはロツティ(初期時) ・所持品と装備品はほぼいじってない ・なぜかわからないけど言語習得数が合わないらしい、なんで?? ・回避しかない&相手にデバフを与えるので嬉しい ・前線で粘り続けるレンジャー ・行為判定に-4が付いてもあんまり気にならない(なおダメージは出ない)ビルドを目指して。 ・魔法にめっぽう弱いのを不屈とヒールスプレーあたりの回復手段で何とかしたい。 ・賦術でさらにデバフをかけても面白そうかも ・囮攻撃IIになれば相手のデバフがこちらのペナルティデバフを上回るので攻撃リソースになる可能性もある(さすがにないかも)。 	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
---	---

キャラクター名
無名の回避盾

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)		〇□□□□□		〇□□□□□
救命草x5	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
魔香草x5	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
ヒーリングポーションx3	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
アウェイクンポーションx3	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
マテリアルカード<ランクB>x5	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
マテリアルカード<ランクA>x5	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
消費の守護石(1点)	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
ストーンx10	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
魔晶石(3点分)x6	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
能力増強の腕輪(消費済み)	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
冒険者セット	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
テント	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
"迅速の"火縄壺	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
"よく切れる"ナイフ	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
"バランスのよい"小型ハンマー	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
=*そのほか:装飾品・消耗品	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
羊皮紙(5枚セット:1束)x4	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
"軽い"羽ペン	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
羽ペン	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
インクx3	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
情報料(1)	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□

所持金	16899	預金・借金	G
-----	-------	-------	---

名誉アイテム	点数
冒険者ランク:ダガー	20
冒険者ランク:レイピア	30
冒険者ランク:ブロードソード	50
冒険者ランク:グレートソード	100
名誉点 所持 50 /合計	250