

キャラクター名
 青海 凍砂 (おうみ・いすな)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	17 (高2)	性別	男
覚醒	感染	衝動	吸血		初期侵食率	31 %
出自	望まれた子	経験	平凡への反発 (50)		邂逅	腐れ縁 (84)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	11
感覚	2	1	1			4	(非装備時)	11
精神	3	0	0			3	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	射撃	4r+4				
	射撃	4r+4				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ショットガン	
情報収集チーム	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
家族	P 慕情	N 食傷		
友人	P 純愛	N 脅威		
春日恭二	P 庇護	N 猜疑心		
	P 忠誠	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	3	2	メジャー	-		-	-	
効果: シンドローム/判定のクリティカル値-LV (下限7) (ルルプ1/p169)								
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	-	自身	-	-	
効果: 射撃武器作成。1シーン持続。 攻撃力:[Lv+4] (1/p142)								
カスタマイズ	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定に+[Lv]個のダイス								
砂の加護	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が判定を行う直前に使用。判定のダイスを+[LV]個。1Rに1回まで使用可。(2/p136)								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 同じ技能で扱う武器の攻撃力をふたつ合計して使用できる。ふたつの武器は両方とも装備していなければならない。射程はもっとも短いもの、攻撃範囲はもっとも狭いものを適用する。同一エンゲージに攻撃できない武器と攻撃できる武器を組み合わせた場合は、前者に従う。(1/148p)								
勝利の女神	4	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 判定の達成値を[Lv*3]。1ラウンド1回まで。(2/p147)								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

■ATTRACT W