

キャラクター名
ゼルドリッヒ=フォン=ユスティーツ

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------------|------|-------------|--------------|-----------|----|
| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
| 生まれ | 軽戦士 | 性別 | 男性 | 年齢 | 21 |
| 冒険者Lv | 6 | 経歴 | 規律に厳しい環境で育った | | |
| 経験点 | 3590 | | 刺青持ち 敵討ち | | |

| | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|----------|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 技 | 器用度 | 9 | 2 | | 21 | 3 |
| | 敏捷度 | 11 | 4 | | 25 + 2 | 4 |
| 体 | 筋力 | 6 | 2 | | 15 + 2 | 2 |
| | 生命力 | 12 | 1 | | 20 | 3 |
| 心 | 知力 | 8 | 1 | | 13 | 2 |
| | 精神力 | 11 | 1 | | 16 | 2 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|--------|-----|----|-----|
| フェンサー | 6 | | |
| スカウト | 4 | | |
| エンハンサー | 2 | | |

| 戦闘特技 | | 1-281p | p |
|-----------|--|--------|---|
| 武器習熟A/ソード | | | p |
| 必殺攻撃 | | | p |
| 武器習熟S/ソード | | | p |
| | | | p |
| | | | p |
| | | | p |
| | | | p |
| | | | p |
| | | | p |
| | | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|-------|----|----|
| 交易共通語 | ○ | ○ |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|-------------|--|
| キャッツアイ | |
| ビートルスキン | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 技能 | 基本 レベル | 基本 命中力 | 基本 回避力 | 基本追加 ダメージ |
|-------|-----------|-----------|-----------|--------------|
| ファイター | 0 | | | |
| グラブラー | 0 | | | |
| フェンサー | 6 | 9 | 10 | 8 |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | 必要 ランク | | | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
|----------------------|-----------|----|-----|-----|-----|-----|
| | ランク | 筋力 | 回避力 | | | |
| 鎧 | ソフトレザー | | | 7 | | 3 |
| 盾 | バックラー | | | 1 | 1 | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | | |
| 回避技能 | フェンサー | | | 合計値 | 11 | 3 |

| 武器 | 用法 | 必要 筋力 | 命中 修正 | 命中力 | C値 | 追加 ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|----------|-----|----------|----------|--------|----|------------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| フリッサ | 1H | 8 | | 2d+ 9 | 9 | 11 | 13 | | | | | | | | | | |
| ピアッシング+1 | 1H投 | 4 | 1 | 2d+ 10 | 9 | 12 | 17 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
|----------------|-----------------|-----------------|--------|-----|----|
| 3 _m | 27 _m | 81 _m | 2d+ 11 | 3 | 38 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
|---------|-------|-------|-------|----|
| 2d+ 0/X | 2d+ 8 | 2d+ 9 | 2d+ 8 | 16 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|-----|------------|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 | 能力増強の腕輪：筋力 |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|-----|-------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | 敏捷の腕輪 |
| | |
| | |

| その他メモ | 自動失敗 チェック |
|---|--------------|
| 寡黙で鋭利な刃物を思わせる風貌の青年。 基本的にゼルドルという偽名や愛称の一つであるゼーレを名乗り、本名を名乗ろうとはしない 速度と技巧を凝らした他の国では見ない宮廷剣術を得意とする 身なりや武器の扱いは無法の冒険者にしてはほんの少し、どこか格式を感じさせる一面を持つ | □□□□⑤ |
| 寡黙で無愛想にも見えるが、パーティメンバーの分も加味して道具を準備したりどこかお人好しな一面も持つ。因みに根が真面目なので意識して粗野な言動をエミュレートしてるが割とバレバレである | □□□□⑩ |
| 背中に獅子を象った刺青を焼き潰した痕があり、それを見られる事を嫌う | □□□□⑮ |
| 彼はかつて軍力を誇った国「ガラム帝国」にて代々ある名家に仕える護衛を輩出していた家の生まれであり、幼い頃から主人の子ととも | □□□□⑳ |
| | □□□□㉑ |
| | □□□□㉒ |
| | □□□□㉓ |
| | □□□□㉔ |
| | □□□□㉕ |

