キャラクター名: アンラ・マンユ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女性	年齢	11
冒険者Lv	4	経歴	濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	340		大切な人と死別している		
			かつては貴族だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4			9	1
		敏捷度	12	1		18 + 1	3
体	13	筋力	3	1		17	2
		生命力	3			16	2
心	12	知力	6			18 + 1	3
		精神力	7	4		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
プリースト/イーヴ	2		
スカウト	3		
セージ	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔香草x5	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(1～5):5点分x2	○□□○□□
マテリアルカード緑「B」x6	○□□○□□
マテリアルカード緑「A」x4	○□□○□□

知性の指輪	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3020 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	7			
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

バークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 67 /合計 67

装備品		説明
頭	髪飾り	お洒落なヘッドドレス、角を隠している。
耳		
顔		
首		
背中		
右手	俊足の指輪	
腰	アルケミーキット	賦術を行使出来る
足		
その他	聖印	神聖魔法を行使するのに必要

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

冒険者になった理由:それ以外に生き方が無かった。

アンラ・マンユは仮名、本名をセルザ・トッヘ・アウリエル
アヴァルフ妖精諸王国連邦の、人間の王国ウル・ヴァ・ドゥールの生まれ。
貴族階級の中でも地位の高いアウリエル家の生まれ、両親はセルザの出産を心待ちにしていた。
だが生まれてきたのはナイトメア、出産時の傷に耐え切れず母親は間もなく死亡、妖精諸王国ということもあり
穢れ持ちというのは特に危険視される存在だった。
悩んだ結果父はセルザを捨て、周りには死産と言いその場を収めた。

育ての親コルトールはセルザを見つけるとそれを保護すると激戦区であるハルシカやゴケルプルク公国を跨ぎ、マグノア草原国に居を構えた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟