キャラクター名: ピパアストロム

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	1		18	3
		敏捷度	6	1		18	3
体	7	筋力	10	2	-1	18	3
		生命力	7			14	2
心	7	知力	11			18	3
		精神力	3	1	2	13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		9	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 9	11	9	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 970 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	1

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	○

装備品	説明
頭	
耳 宝石ケース	片耳ずつのイヤリング
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ブラックベルト	
足 宝石ケース	宝石を4つ保持可能
その他	

装備品	説明
妖精使いの宝石(火)	右耳に付いている
左手 平準の指輪	
妖精使いの宝石(光+闇+土+風)	

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 80 /合計 80

その他メモ

自然を愛し、自然に祝福されしリカント。
ハーヴェス王国近くの森にあるリカントの集落にて生まれ、周りの言う事を一向に聞かず自然とばかり戯れていた少年。
幼い頃の日に、偶々妖精と出会い十数日遊ぶ内に妖精語を覚えてしまった。
数年が経ち集落に行商人が来た際にギルドの存在を聞き、親に行ってからハーヴェスへ行った。
冒険者ギルドと間違い遺跡ギルドに入ったが、気のいいやつばかりだったことと、気さくさが気に入られ正式に入れて貰った。
冒険者ギルドに登録してはいるが、本質は遺跡ギルド「ガーデナー」所属であり背中には大きなアマリリスが彫られている。
「ガーデナー」の面々を先輩と見ていて、敬語を使おうとしているが「〜スッ！」と下っ端ぽくなる。

戦闘時は右腕に赤、左腕に青と別々の色の魔力を使う(正直色だけで意味ない)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟