

キャラクター名
ミスティックフェイス

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		☆【全テハ我ラガ掌ノ上】		オート	なし	効果参照	※効果省略
頭		☆【脆ク虚口ナ絆】		アクション	4	効果参照	※効果省略
頭		☆【????】		オート	なし	効果参照	※効果省略
頭		超知覚領域		オート	なし	自身	あなたの全ての攻撃判定に+1。「妨害」「転倒」「移動」を無効にしてよい。
頭		亡者の狂乱		オート	なし	自身	あらゆる判定において、『パーツが全損した個所』分の修正を得る。
頭		狂気の舞踏		オート	なし	自身	最大行動値+『ドール全員の発狂状態にある未練の数』
頭		対斬撃装甲（けっそん）		オート	なし	自身	常に防御1、自身の行う切断判定の出目は+1される。
頭		リミッター負荷（失敗作）		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
頭		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする
頭		異形存在		オート	なし	自身	敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		☆【深淵ニテ輝ク槍】		アクション	5	0~2	※効果省略
腕		☆【却本作リ】		アクション	3	0~1	※効果省略
腕		二段構え		オート	なし	自身	攻撃マニューバ宣言時に使用する。 攻撃判定の出目-1。サイコロを2回振り、好きな出目を採用する。
腕		大防御		ダメージ	1	自身	防御2、ダメージに付随する効果全てを打ち消す
腕		死の手		ラピッド	0	自身	自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい
腕		刃の雨（芝刈り機）		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2