キャラクター名: ラズ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	7	経歴	自分にそっくりな人物を知っている		
経験点	0		魔物を倒した事がある		
			家族から探されている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	1		17	2
		敏捷度	8	2		20	3
体	3	筋力	3	1		7	1
		生命力	11	5		19	3
心	13	知力	12	4	2	31	5
		精神力	9	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7		
コンジャラー	3		
セージ	4		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/コンジャラー	223 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	13			
操霊魔法	3	9			
深智魔法	3	13			

装備品		説明
頭		
耳	ただのピアス	
顔	ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定+1
首		
背中	サーマルマント	炎、水、氷のダメージ-1
右手	ﾏﾅﾘﾝｸﾞ〈魔法の発動体〉	魔法ダメージ+1
腰	ブラックベルト	防護点+1
足		
その他	ベルトポーチ	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	知性+2

その他メモ

出身地：トウオウ

異種族の多い土地で友達ができず、引きこもって勉強ばかりしていたので頭は良いがコミュ障気味。おかげでスタッフより重いものは持てない（誇張表現）もやし。
表情が乏しく、怒っているわけではないのだがよく顔が怖いと言われる。

わりと大雑把で、基本興味のあること以外はめんどくさい（髪もきっちり結わないほど）が好奇心だけは旺盛。
しかしなんだかんだほっとけない病予備軍だったり。
家では"手のかからない良い子"で育ってきたので、心を許している人には年下でも甘える傾向がある。

黙って家を出てまで冒険者を志した理由は黒歴史らしくあまり話さない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟