キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ オルクス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル	モルフェウス	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0		3	7
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	3	0	0			3

HP	35
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
フルパワーアタック	2	4	セットアップ	至近	自身	自動成功		
効果： 攻撃力+[LV*5]。行動値は0になる。								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果： 戦闘移動。エンゲージ離脱可能。1シーンLV回。								
インフィニティウェポン	4	3	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果： 武器作成。								
コンセントレイト：モルフェウス	2	2	メジャー	ー	ー	シンドローム		
効果： C値-LV。下限値7。								
咎人の剣	2	4	メジャー	射程	ー	白兵	リミット	
効果： 攻撃力+[LV*5]インフィニティウェポンで作成していない場合、この効果は受けられない。								
オーバーロード	1	3	オート	至近	自身	自動成功	80%	
効果： 命中判定の前に使用。攻撃力+[使用している武器ひとつの攻撃力]する。メインプロセス終了後、選択した武器は破壊される。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								