

キャラクター名  
木霊 山彦

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	薬師
オプション		年齢	2000年以上	性別	姿は少年
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	42 %
出自	母なる大地	経験	幸せなひととき	邂逅	弟子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	23
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	23
精神	2	1	1			4	戦闘移動	28
社会	3	0	0			3	全力移動	56

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	18		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	4r+18				
	RC	4r+18				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
RW04: 序列不能	P	N	
トリー	P 慈愛	N 疎外感	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6    残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
先手必勝	5		常時		自身	自動		
効果:	行動値+Lv*3・基本侵蝕+4							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定ダイス+Lv個							
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	シーン中、精神の達成値+Lv*2							
スーパーソニック	5	4	マイナー	至近	自身	自動	120↑	
効果:	シーン中行動値+5・攻撃力+Lv*4・HP-5・戦闘不能で解除							
サイレンの魔女	5	5	メジャー	視界	シーン選択	対決	コンセ不可	
効果:	Lv*3の装甲無視シーン攻撃							
終焉の残響	★	4	メジャー			RC	リミット	
効果:	リアクション不可・カバーリングによるガード不可							
妖精の手	3	4	オート	視界	単	自動		
効果:	判定ダイス目を一つ10にする・判定中もOK・1つの判定に1回							
援護の風	5	2	オート	視界	単	自動		
効果:	ダイス+Lv個・1R1回							
ウィンドブレス	3	2	オート	視界	単	自動	リミット	
効果:	援護の風前提・達成値Lv*3							
マシラのごとく	3	5	メジャー		単	シンドローム	80↑	
効果:	攻撃力+Lv*10・組み合わせダイス-5							
カテゴリ:ブラックアウト	★		その他					
効果:	メジャー直前使用・ELv+3・使用回数は増えない・メインプロセスが終了後、ラウンド間ダイス-5個							
波紋の方陣	5	3	オート	視界	単	自動	80↑	
効果:	ダメージ適用前-[Lv+1]D軽減							
ライトスピード	1	5	マイナー				100↑	
効果:	2回行動・C値+1							

こだま やまひこ

基本オーヴァードに対して薬を売り歩き、青年の姿を取るRB  
 非オーヴァードに売るときは『木霊山彦』という名前を使っている。もちろん資格や免許なんぞないけど二千年生きてるだけあって腕は確か  
 弟子が居て、漢方の知識を伝授している。とても筋がいい  
 住処にしている裏山から何処かしらから薬草を採取してきて煎じているが、自身から採った薬、実、根っこで煎じる特別な薬も売っている  
 漢方なので即座に効くものではないから回復系のエフェクトは取っていない  
 ヒーローとしては目立った活躍はしておらず副業の感覚。たまに山から下りてきて軽くヴィランを一扫してまた山に帰っていく  
 災害並みの力を持っているが特に測定されたことはないでブラックアウトの称号を持っていたりする

戦闘スタイルは様々な声をこだまさせて攻撃する。気が狂うほどの言葉が対象の頭の中をこだまし、己の悪意や敵意がそのまま返ってくる

このステージでは老人の姿を取るほどの力と知名度は持ち合わせていないため、青年(17-25歳)ほどの見た目をしている。ただし、一度も怪人の力を使っていない(持っていない)ため攻撃力に関してはほぼ全盛期と言って差し支えないだろう

通過シナリオ  
 ・インクィジティブスプーキー/HO3  
 ・緑兎星影/HO3

