

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			発狂中の未練がある場合、攻撃判定+1
メインクラス		子守唄		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1 (最低1)
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目+1
サブクラス		歪極		オート			レベル3変異パーツを追加で獲得
				オート			
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値+2
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1。このパーツを行為判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		たからもの		オート			たからもの
				オート			
腕		対戦車ライフル		オート	3	1-3	射撃攻撃5
腕		ショットガン		オート	1	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1