キャラクター名

バクス

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
笑顔	
血の宴	
ご主人様	
ご褒美	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ファニー・G	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	全損した箇所1つにつき攻撃判定+1
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	ダメージを代わりに受ける。使用制限なし。
サブクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパート中にパーツを損傷しても、ターン終了まで そのマニューバは使用できる。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断判定+1。毎ターン終了時任意パーツ1つ損傷。
				オート			
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
頭		アホ毛型収音機【けもみみ】		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
				オート			
腕		火炎ビン		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1
腕		壊れたパーツ		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
				オート			
胴		ギャグボール		オート			たからもの。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト - 1。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。