キャラクター名

ねこ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	ラピッド・ダメージ・ジャッジマニューバの一つを打ち消す
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃の出目+1
メインクラス		銃型		ラピッド	2	0-1	妨害２/同対象に射撃攻撃１
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御１/ターン何度でも
頭		けもみみ		オート			行動判定使用時大失敗しても損傷しない
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃１/出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃１/爆発/全体攻撃
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃１/爆発/出目+1
胴		しっぽ		オート			