キャラクター名	プレイヤー名
ジャーム①	

シンドローム	エグザイル エグザイル	**ワークス**	UGNエージェントC	**カヴァー**	
オプショナル		**年齢**		**性別**	
覚醒		**衝動**		**初期侵食率**	130 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0		8	12
感覚	2	0	0			2
精神	0	1	0		2	3
社会	2	0	0			2

HP	47
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			**感覚**			**精神**			**社会**		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	**能力**	**命中値**	**G値**	**攻撃力**	**射程**	**メモ**
骨の剣		0	6	33		HPダメでラウンド中判定-3d

防具	**価格**	**装甲**	**回避**	**行動**	**メモ**
装甲		9			

合計装甲：	9	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:エグザイル	1							
効果：								
伸縮腕	3			視界				
効果：	白兵を視界に、判定-[3-lv]d							
骨の剣	7							
効果：	命中-1 攻撃+lv+5 G値6　素手							
死招きの爪	3							
効果：	↑と使用、攻撃+lv*5、							
吸収	2							
効果：	HPダメでラウンド中判定-lvd							
スプリングシールド	3							
効果：	G値+10、シーンlv回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

[何なの…これ…]<骨の剣>+<死招きの爪>

16dx+3@8 [やめて…いや…]<CR:EX>+<伸縮腕>+<吸収> 視界 攻撃33 HPダメでラウンド中判定-3d

[回避]16dx