キャラクター名
ジャーム②

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ハヌマーン	**ワークス**	UGNエージェントC	**カヴァー**	
オプショナル		**年齢**		**性別**	
覚醒		**衝動**		**初期侵食率**	120 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0		1	2
感覚	1	0	0		1	2
精神	2	1	0		1	4
社会	4	0	0			4

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃			ＲＣ	6		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	**能力**	**命中値**	**G値**	**攻撃力**	**射程**	**メモ**
	ＲＣ	4r+6	-	18		命中時邪毒ランク5、重圧

防具	**価格**	**装甲**	**回避**	**行動**	**メモ**

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ソラリス	1							
効果：								
流血の胞子	5							
効果：	射撃攻撃、命中時邪毒ランクlv							
振動球	5							
効果：	攻撃+lvの射撃攻撃、装甲無視							
バランスブレイク	3							
効果：	射撃攻撃、命中時重圧、シーンlv回							
増加の触媒	3							
効果：	攻撃+lv*3							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

7dx+6@8 [苦しい…痛い…]<CR:SO>+<流血の胞子>+<振動球>+<バランスブレイク>+<増加の触媒> 視界 攻撃18 命中時邪毒ランク5、重圧

[回避]5dx