キャラクター名: ジャーム③

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス キュマイラ	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0		2	6
感覚	2	0	0		1	3
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	9r+5	13+4d	29		ドッジ-4d

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:キュマイラ	1							
効果：								
獣の殺意	3		メジャー					
効果：	ドッジ-lvd							
ハンティングスタイル	1		マイナー					
効果：	戦闘移動、シーンlv回							
インフィニティウェポン	5		マイナー					
効果：	攻撃+lv+7 G値3 の剣							
咎人の剣	3		メジャー					
効果：	↑使用時、攻撃+lv*5							
イージスの盾	3		オート					
効果：	G値+3d							
フォームチェンジ	5		マイナー					
効果：	武器1つ選択、攻撃-3、G値+lv*2、シーン1回							
パーフェクトコントロール	1		オート					
効果：	判定直前、達成値+10、HP5消費、シーン1回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

[止まれ、止まってくれ]<インフィニティウェポン>+<フォームチェンジ>+<ハンティングスタイル>

9dx+5@8 [嫌だ…そんなことしたくない]<CR:MR>+<獣の殺意>+<咎人の剣>攻撃29 至近 ドッジ-4d

9dx+15@8 [嫌だ…そんなことしたくない]<CR:MR>+<獣の殺意>+<咎人の剣>(+<パーフェクトコントロール>)攻撃29 至近 ドッジ-4d

4d10 [痛いのは嫌だ]<イージスの盾>G値+4d

<パーフェクトコントロール>判定直前、達成値+10、HP5点消費、シーン1回