

キャラクター名  
エネミータイプA: FHエージェントlv30

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル キュマイラ		ワークス	FHエージェントC	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	39
肉体	5		0	4		9	行動値	3
感覚	1		0			1	(非装備時)	3
精神	0		0		1	1	戦闘移動	8
社会	2		0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:キュマイラ	3	2	メジャー				シンドローム	
効果:	C値-LV							
破壊の爪	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	素手のデータ変更。攻撃力+LV+8、ガード値1、射程:至近							
獣の瞳	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	隠密状態のキャラクターをメジャーアクションの対象にできる。							
加速する刻	1		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果:	組み合わせ不可。イニシアチブでメインプロセスを行う。							
獣の力	5	2	メジャー	武器		白兵		
効果:	白兵攻撃の攻撃力+LV×2							
戦闘本能	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	メインプロセスの間判定ダイス減少効果を受けない。1シナリオLV回。							
オールレンジ	5	2	メジャー	武器		白兵/射撃		
効果:	組み合わせた攻撃のダイス+LV個							
命の剣	1	3	メジャー	武器		白兵	100↑	
効果:	白兵攻撃の攻撃力+【肉体】							
生命増強	1		常時	しきん	自身			
効果:	LV×30HP増加							
蘇生復活	1		オート	至近	自身	自動		
効果:	HP1で復活							
瞬間退場	1		オート	至近	自身	自動		
効果:	その場から離脱							
	★							
効果:								
効果:								

攻撃特化型 完全獣化なし  
侵蝕値:120(ダイス+40)