			イ 1/一石	
ポジション	コート	享年		
メインクラス	レクイエム	暗示		
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0	

初期	記置	煉獄			
最大行	動値	10			
能力値	クラス	修正	合計		
武装	4	0	4		

変異

改造

記憶のカケラ	内容

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が行う次の「アクション」のコスト-1(最低0)
メインクラス		魔弾		オート			射撃攻撃マニューバの最大射程+1
メインクラス		子守唄		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		銃型		ジャッジ	1	0-2	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行える
				オート			
頭		カンフー		オート			最大行動值+1
頭		発勁		ラピッド			自身に対して使用不可。移動1
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		たからもの		オート			たからもの
				オート			
腕		狙撃ライフル		アクション	1	2-4	射撃攻撃1、攻撃判定出目+1
腕		単分子繊維		オート	2	0-1	白兵攻擊1+切断1+連擊1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1