キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が行う次の「アクション」のコスト-1（最低0）
メインクラス		魔弾		オート			射撃攻撃マニューバの最大射程+1
メインクラス		子守唄		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）
サブクラス		銃型		ジャッジ	1	0-2	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行える
				オート			
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド			自身に対して使用不可。移動1
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		たからもの		オート			たからもの
				オート			
腕		狙撃ライフル		アクション	1	2-4	射撃攻撃1、攻撃判定出目+1
腕		単分子繊維		オート	2	0-1	白兵攻撃1+切断1+連撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1