

キャラクター名
エネミータイプA: FHエージェント 2

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	FHセルリーダーC	カヴァー	
			年齢		性別	
オプション						
覚醒	命令	衝動	加虐	初期侵食率	30	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1		0			1	行動値	8
感覚	2		0			2	(非装備時)	8
精神	3		1			4	戦闘移動	13
社会	2		0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報:	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:	1							
効果:								
加速する刻	1							
効果: イニシアチブでメインプロセス								
戦術	1	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動		
効果: ラウンド中メジャーアクションのダイスを+LV個。自身対象不可。								
コンバットシステム	3	3	メジャー/リア			射撃		
効果: 組み合わせた判定のダイス+LV+1個。								
エクスマキナ	3	4	メジャー/リア			対決	リミット	
効果: 《コンバットシステム》と組み合わせて使用。達成値+10。1シナリオLV回								
	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

司令塔タイプ