

キャラクター名 リュミエール	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	7
冒険者Lv	13	経歴	有名人の友達がいる		
経験点	320		命を助けられたことがある 忘れられない恐怖を体験したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	5	6	15	2
		敏捷度	2	6	12	2
体	7	筋力	1	8	16	2
		生命力	9	13	29	4
心	11	知力	15	23	49 + 1	8
		精神力	8	16	35	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2	アルケミスト	1				
コンジャラー	2	ウォーリーダー	9				
フェアリーティマー	13						
スカウト	7						
セージ	9						
エンハンサー	5						
バード	2						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	IB39p		p
魔法誘導	IB32p		p
鷹の目	IB30p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31p		p
魔晶石の達人	IB32p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31p		p
魔法収束	IB39p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハーミット・レインコート	10	1	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			1 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラックロッド 魔法の消費MP-1	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	3	13										
ソーサラースタッフ 魔法の行使判定+2	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
戦旗槍：攻撃	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
戦旗槍：防御	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
戦旗槍：抵抗	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 1	0

HP
70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	10			
操霊魔法	2	10			
深智魔法	2	10			
妖精魔法	13	21			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 18

MP
88

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m
耳 華美なる宝石飾り	
顔	
首 ポーションインジェクター	
背中 インテリアニマルサック	探索、魔物知識、危機感知、畏感知+1
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 ウェポンガードディスプレイ/ガジェット	5000/5000
その他ウェポンホルダー改	

装備品	説明
左手 光魔の印	ティルダンカル秘伝前提装備

その他メモ	自動失敗 チェック
「性格 (RP方針)」	
・基本的に本体は無口。いつもインテリアニマルサックの方が喋ってる。なお、魔法文明語が分からないと通じない模様。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
・なお、本体は喋ると敬語できない子。インテリアニマルサックは口が悪いというかお調子者。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
・懐くと結構喋ってくれるらしい。なお、それを証明できる人がそもそもほとんどいない不具合。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
「設定」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
・	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
・	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
・	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
・	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔

キャラクター名 プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○	○	リージュ	○	○			
交易共通語	○	○	海獣語	○	○			
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
メディテーション	
ストロングブラッド	
ビートルスキン	
スフィンクスノレッジ	
レジスタンス	
モラル	
パラライズミスト	
軍師の知略	
怒濤の攻陣Ⅱ：旋風	
強靱なる丈陣Ⅱ：精定	
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
怒濤の攻陣Ⅲ：轟炎	
強靱なる丈陣Ⅲ：整身	
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	
怒濤の攻陣Ⅳ：爆炎	
鉄壁の防陣Ⅳ：無敵	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
【名誉アイテム】		楽器専用化	50	「流派秘伝」	
華美なる宝石飾り	20	スカウト用ツール専用化	50	《ティルダンカル光魔二条》	20
戦旗槍：攻撃	100			「流派装備」	
戦旗槍：防御	100			光魔の印	20
戦旗槍：抵抗	100				
		【流派関連】			
				【コネクション】	
【専用化】				ディードリヒ	
装飾品専用化	50	『ティルダンカル古代光魔党』			
装飾品専用化	50	>入門	50		

名誉点 所持 1478 /合計 2088

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	アンバー	○□□○□□
【冒険道具類】	サファイア	○□□○□□
冒険者セット	ルビー	○□□○□□
着替えセット	エメラルド	○□□○□□
リコーダー	ムーンストーン	○□□○□□
専用スカウト用ツール	縞瑪瑙（しまめのう）	○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
【消耗品等】	【呪歌関連】	○□□○□□
保存食1週間分x5		○□□○□□
	「運命の楽譜」	○□□○□□
熱狂の酒x3	モラル	○□□○□□
アンチマジックポーション	レジスタンス	○□□○□□
		○□□○□□
魔晶石5点x20	「ミュージックシェル」	○□□○□□
魔晶石10点x12	運命レジスタンスx2	○□□○□□
魔晶石15点x2	運命モラル	○□□○□□
魔晶石20点x2		○□□○□□
		○□□○□□
manaチャージクリスタル2点x6	【その他】	○□□○□□
		○□□○□□
陽光の魔符+1x2		○□□○□□
陽光の魔符+2		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
月光の魔符+1x2		○□□○□□
月光の魔符+2		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
【マテリアルカード】		○□□○□□
マテリアルカード：A x13		○□□○□□
マテリアルカード：S x4		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	20115	預金・借金
【宝石関連】		G
		G

