キャラクター名
エレウシスPC3

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス エグザイル	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	4	0	0			4

HP	27
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
オーバードーズ	1	4	メジャー/リアクション	-	-	-	100↑	
効果：このエフェクトを組み合わせた判定では、組み合わせたエフェクトすべてのLvを+2する。この時、Lvの上限を超えてもよい。ただし、この効果でエフェクトの使用回数は増加しない。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
罪人の枷	1	3	メジャーアクション	武器	単体	対決	-	
効果： このエフェクトを組み合わせた攻撃が命中した場合、そのラウンドの間、対象が行うドッジの達成地を-(Lv×2)する。								
コンセントレイト:ソラリス	1	2	メジャーアクション	-	-	-	-	
効果： 組み合わせた判定のクリティカル値を-Lvする(下限値7)。								
貪欲なる拳	3	3	メジャーアクション	武器	-	対決	-	
効果： このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃のダイスを+(Lv+1)個する。								
爪剣	5	3	メジャーアクション	武器	単体	対決	-	
効果：このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の攻撃力を+(Lv×2)する。また、このエフェクトに対するドッジの判定のダイスを-1個する。								
タブレット	2	2	オートアクション	至近	自身	自動成功	-	
効果：あなたがソラリスのエフェクトを使用する。そのエフェクトの射程を(射程:視界)に変更する。このエフェクトは1シーンにLv回まで使用出来る。								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								