キャラクター名
フリードリヒ・クリストフ

プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	**Lv.1:**		**レベル**	40
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	カンナギ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	20
種族	ヴァーナ			**境遇**	渡来
出自（効果）	放浪者			**目標**	迷走

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	37	56	6	53	9	15
ボーナス	8	12	18	2	17	3	5
クラス修正	0	1	4	1	2	0	0
他修正			2				
能力値	8	13	24	3	19	3	5

HP	311
MP	361
フェイト	34

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミラーエッジ	至近	0	52	0	0	0	0	0
左手	飛影刃		-1	10					
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1			
胴部	フレンドシップダークネスベスト					44			0
補助	銀の腕				-2	15	15		0
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			13	0	24	0	3	43	13
スキル	ダメ+敏捷		1	69	6	2	1		
その他			1	5		2	2	3	20
総計(右)			15	126	29	64	21	50	33
総計(左)			14	84					
総計(両)			14	136					m
ダイス数			5 d	18 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	19	3		22	+ 3 d
トラップ解除	13	1		14	+ 4 d
危険感知	19	5		24	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション*1	
MPポーション*5	理力符：火*2
ハイHPポーション*0	理力符：水*2
ハイMPポーション*3	理力符：風*2
EXHPポーション*1	理力符：地*2
EXMPポーション*1	理力符：光*1
グレートHPポーション*1	理力符：闇*2
グレートMPポーション*3	生命の呪符*1
野菜*1	耐毒符*1
毒消し*2	転移の呪符*2
万能薬*3	呪壁符*20

現在重量：	114		
最大重量：	125	所持金： 690	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
レイザーストーム	1		ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ				ｼﾅ1回	
効果： ワイドアタックの対象をシーン選択に変更								
ダブルショット	1	9	メジャー					
効果： 単体※の射攻2回(2回目ダメ+3d)。同一対象限定かつ1回目が命中しないと2回目は発生しない								
ドラゴンスクリーム	1	6	ムーブ					
効果： メイン中、武攻の対象のリアク-1d								
アフターイメージ	1	12	ムーブ					
効果： シーン間、武攻命中と回避+1d								
ウィンドアタック	1	5	マイナー				騎乗	
効果： ダメ増加。武攻ダメ+敏捷								
チェンジファング	2	3	マイナー					
効果： 攻撃ダメ+SL*4。ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟでMP3点を支払う限りシーン持続								
グラスホップ	1	8	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果： シーン間、回避+1d								
チャネリング	1	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果： セイクリッドダンスを使用								
戦場の陥穽	1		イニシア	視界	範囲選択		ｼｰﾝ1回	
効果： CL*5点のHPロス								
アデンダム	1	8	イニシアチブ				ｼﾅ1回	
効果： メインを行う。行動済みにならない								
スピードリーディング	1	12	イニシアチブ				ｼｰﾝSL回	
効果： マイナーメジャーで使用可能な呪符をを1個使用								
セイクリッドダンス	3	6	メジャー			精神	ｼﾅSL回	
効果： シーン間、全判定+1d。クリンナップにMP5消費								
神速の鼓動	1		メジャー				ｼﾅ1回ﾒｲﾝ1回	
効果： メジャーを2回行う。同じスキルパワーは使用不可								

天候に始まり、地震や火山の噴火といった自然現象を占う仕事をしながら放浪生活をしていた
旅の途中でさまざまな地域の話を聞き、世界の広さに驚きと興味を抱く
まずは多くの知識や情報が集まる場所であり、両親の故郷である西方に行くことにした

誓約
恩恵：エルダーサインを取得　束縛：ギルドメンバーが全員シーンに登場していないとエルダーサインを使用できない

誓約：伝説の武具
恩恵：伝承武具を1つ獲得。継承友情、伝承暗闇の武具、宿命真実、特徴複製品　束縛：その武具を装備していない場合、全判定-1d

キャラクター名
フリードリヒ・クリストフ

プレイヤー名

所持品			
爆撃符*20	電信の人形*1		
上位治療符*1	ミラーエッジ（攻撃力12		
勇気のホイッスル*5			
	アエマの依り代		
キャップライト	鍛冶の加護*1（装身具		
漆黒の星			
蝶の巻物			
リムブースト・メタル			
リムブースト・リフレックス			
ベルトポーチ			
小道具入れ			
ポーションホルダー			
ランチボックス			
異次元バッグ			
ウェポンケース			
陸マグロ			
冒険者セット			
不運のブローチ			
友情のブレスレット			
誠の心*1			
暁の印*1			
アルカナム：アーケンラーヴ*1			
アルカナム：ダグデモア*1			
アルカナム：アエマ*2			
アルカナム：ゴヴァノン*2			
アルカナム：グランアイン*2			
アルカナム：アラクネ*2			
アルカナム：フェンリル*2			
アルカナム：大地*2			
アルカナム：カトブレパス*2			
アルカナム：イフリート*2			
アルカナム：マリッド*2			
アルカナム：ディジニ*2			
アルカナム：ダオ*2			
アルカナム：ディアボロス*2			
アルカナム：アリアンロッド*2			
ドレスブック*1			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スイングダガー	1	5	射撃と同時				短剣使用	
効果：	投射しても手に戻り、装備品となる。メイン終了まで有効							
天の火	1		武攻と同時				ｼﾅ1回	
効果：	攻撃ダメ+CL*10							
ハードラック	3	10	射攻命中判定後				ｼﾅSL回	
効果：	ダイスのうち1個を6の目に変更							
ペナルティヒット	5	6	判定直前	20m	単体		ｼｰﾝSL回	
効果：	判定-1d							
ドラゴンソウル	5	9	判定直前				ｼｰﾝSL+1回	
効果：	判定+1d							
ワイルドカード	1		判定直前				ｼﾅ1回	
効果：	判定を敏捷判定で代用							
死点撃ち	1		判定直前				F3	
効果：	武攻命中判定の出目を全て6にし、リアクを失敗とする。リアクスキル、アイテムは使用不可、カバー不可							
触れ得ざる者	1	10	判定直後				ｼｰﾝSL回	
効果：	スキルアイテムの効果でリアクが失敗となる場合、それを無視する							
ボーダーステップ	1	10	判定直後	20m	単体		ｼﾅL回	
効果：	判定で振ったダイスの出目1つを+1							
ストップトラップ	1	15	判定直後	視界	単体	敏捷	ｼｰﾝ1回	
効果：	命中達成値を難易度とし、敏捷判定+SL*2。成功時攻撃失敗							
インターフィアレンス	1	10	判定直後	武器	単体	命中	ｼｰﾝ1回	
効果：	命中達成値を難易度とし、射撃攻撃武器による命中判定。成功時攻撃失敗							
影縫い	1			武器	単体		ｼｰﾝ1回	
効果：	判定ダイスを振った後に使用。1つを除外する							
亡霊の枷	1			視界	単体※	行動値	ｼｰﾝ1回	
効果：	移動を宣言した直後。判定+2dの行動値対決に勝利すればその移動を不可とする							
ドッジムーブ	1	2	回避と同時				盾非装備	
効果：	回避+SL+2							
シャドウハイド	1	10	回避と同時				ｼｰﾝ1回	
効果：	回避成功時、そのメイン終了時にメジャーを1回行える							
ライトウィンド	1	3	回避成功時				ｼｰﾝ1回騎乗	
効果：	5m移動r離脱。封鎖時離脱不可							
コールゴッド：イザナギ	1	6	ロール直後				ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果：	振ったダイスのうちSL個以下を振り直す							
インタラプト	1		ｽｷﾙ宣言時	視界	単体		ｼﾅ1回	
効果：	スキルを打ち消す							
時の支配者	1		ｽｷﾙﾊﾟﾜｰ宣言時	視界	単体		ｼﾅ1回	
効果：	スキル、パワーを打ち消す							
バーサタイル	1		ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ				ｼﾅ1回	
効果：	使用したシナリオN回のスカウトスキルを復活							
イモータルブラッド	1		戦闘不能				ｼﾅ1回	
効果：	F1消費。戦闘不能を回復、HPを1dにする。行動済							
	1							
効果：								

キャラクター名
フリードリヒ・クリストフ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ルックアウト	1						ｱｰｼｱﾝ	
効果：	リアクと危険感知+SL+1							
バタフライダンス	1							
効果：	回避+1d							
アームズマスタリー：短剣	1							
効果：	命中+1d							
アキュレイト	1							
効果：	器用判定+1d							
ストレイトショット	1							
効果：	射撃攻撃武器による命中+1d							
スペシャライズ：短剣	1						短剣使用	
効果：	命中とダメ+SL							
ストライクスロー	5							
効果：	投射による射撃ダメ+SL*4。射程+10m							
マークスマン	5							
効果：	射攻ダメ+SL*5							
デッドショット	5							
効果：	射攻ダメSL*4							
ハンティングアイ	1							
効果：	射攻ダメ+3							
ラピッドハンド	1							
効果：	スペシャライズで選択した武器での攻撃ダメ+敏捷							
チャームマスタリー(GHキャッスル	6							
効果：	効果をダイスで求めるHPMP回復ダメ増減の呪符の効果に+SL*2							
アンビデクスタリティ	1						短剣鞭装備	
効果：	二つの武器を合計し、双武器として扱う							
エンシェントソウル	1							
効果：	ドラゴンソウルの効果を判定+2dに変更							
幻想舞踏	1							
効果：	ハードラックの効果があらゆる判定に適用でき、打ち消されなくなる							
異才：エクスプローラー	5							
効果：	エクスプローラーのスキルをSL個取得							
嵐の王	1							
効果：	レイザーストームをｼﾅﾘｵ2回、ダメ+行動値に変更する							
マーダースキル	5							
効果：	命中でCした場合、ダメ+SL+1d							
ジェノサイダースキル	1							
効果：	命中でCした場合、その攻撃のBSをスキルで回復できない							
イクストリアン	1						騎乗	
効果：	敏捷感知判定+2							
ニンジャソウル	1							
効果：	騎乗時、ダメ+1d							
サーチリスク	1							
効果：	危険感知+1d							

キャラクター名
フリードリヒ・クリストフ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファインドトラップ	1							
効果： 罠探知+1d。失敗しても作動しない								
トレーニング：器用	1							
効果： 器用基本値+3								
トレーニング：敏捷	1							
効果： 敏捷基本値+3								
トレーニング：感知	1							
効果： 感知基本値+3								
リムーブトラップ	1							
効果： 罠解除+1d								
アースノウレッジ	1							
効果： アーシアンスキル取得可								
マシンリム	1							
効果： 筋力器用敏捷基本値+1								
アンチトラップ	1							
効果： 罠探知罠解除危険感知+1。作動させたトラップの要求判定+2								
レガシーサイン	1							
効果： レガシークラスを選択可								
エルダーサイン	1		戦闘前前				ｼﾅ1回	
効果： レガシークラスのスキルを1つ選択。シーン間、それを取得し、即座に使用可能となる								
ベアアップ	1							
効果： スキルに対する精神リアクション+1d								
トレーニング：精神	1							
効果： 精神基本値+3								
ライトニングショット	1	12	メジャー	6sq	直線選択	命中	ｼﾅ1回	
効果： 射撃攻撃								
フックダウン	1	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ				ｼｰﾝ1回	
効果： ポーションを1個使用								
トレーニング：筋力	1							
効果： 筋力基本値+3								
エンラージリミット	1							
効果： 携帯品重量+筋力基本値								
インテンション	1							
効果： MAXMP+CL								
トレーニング：幸運	1							
効果： 幸運基本値+3								
エリアサーチ	1							
効果： 警戒行動可能。聞き耳失敗でも気づかれない								
ストライダー	1							
効果： 封鎖エンゲージからの離脱判定+1d								
スティグマ	1	F1	判定決定後					
効果： 判定+1d								
フライトマニューバー	1						飛行	
効果： 回避+1								

キャラクター名

フリードリヒ・クリストフ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホースマンシップ	1						騎乗	
効果： 回避+1								
マシンアーマー	1							
効果： 物防+2魔防+1								
イミューンウェイト	1							
効果： 防具の移動修正がーの場合0にする								
キャッチアウト	1	5	効果参照	視界	単体		シナSL回	
効果： メジャーでの攻撃スキルに対してメイン直後に使用。シーン間、対象のそのスキルに対してリアク+2dで判定								
トレジャーハンターⅠ	1	F1	効果参照					
効果： ドロップ決定ロール後に使用。そのエネミーのドロップ決定ロールを追加で1回行う								
トレジャーハンターⅡ	1	F1	戦闘前					
効果： 使用時に能力を指定。シーン間、その能力+2								
トレジャーハンターⅢ	1	F1	効果参照				シナ1回	
効果： 使用したインタラプトに対してインタラプトを宣言された場合に使用。それを打ち消す								
キャッチアウト	1							
効果：								
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ					
効果： 右手左手の武器を所持品と入れ替える								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								