キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	暗殺者	カヴァー	FHエージェント
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	加虐	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0	6		10
感覚	2	1	0		2	5
精神	0	0	3	3		6
社会	2	0	0			2

HP	46
行動値	16
(非装備時)	16
戦闘移動	21
全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志	5		調達		
運転：	2		芸術：			知識 :拷問術	2		情報 :裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ジュラシックレコード	白兵	10r+4	4	12		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ジュラシックレコード		10			

合計装甲：	10	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
C:エグザイル	2							
効果： クリティカル値を-LVする(下限値7)。								
デビルストリング	2	6	オート	視界	単体	自動		
効果：「タイミング:オートアクション」のエフェクトの効果を打ち消す。エネミーエフェクト、「対象:――」以外のエフェクトは打ち消せない。シナリオにLV回まで。								
がらんどうの肉体	2	3	オート	至近	自身	自動	ﾋﾟｭｱ	
効果： 受ける（予定の）ダメージを-(LV+2)Dする。ラウンド1回まで。								
メンタルインベイション	1		メジャー	至近	単体	対決		
効果： 対象の〈意志〉と対決を行なう。勝利した場合、そのシナリオの間、対象の行動を決定できる。								
神出鬼没	1		オート	至近	自身	自動		
効果： このエネミーは、シーンがどのような場所や状況でも登場・退場できる。								
超人的弱点	5		常時	至近	自身	自動		
効果 :特定の素材や環境、エフェクトなどからひとつを選択する。指定したものからダメージを受けた際、そのダメージが[LV*2]点上昇する。								
瞬間退場	1		オート	至近	自身	自動		
効果： シーンから退場する。シナリオにLV回まで。								
瞬間退場Ⅱ	1		オート	至近	範囲(選択)	自動		
効果： 《瞬間退場》と同時使用。対象も同時に移動する。								
加速する刻	1							
効果：								
オールレンジ	7	2	メジャー	武器		対決		
効果： このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。								
死神の精度	2	2	メジャー	武器		対決		
効果： 《オールレンジ》と組み合わせて使用する。攻撃力を+[LV*5]する。シーン1回。								
伸縮腕	2	2	メジャー	視界		対決		
効果： 攻撃の射程を視界に変更し、判定のダイスを-[3-LV]個する(最大0個)。								
命の剣	1	3	メジャー	武器		対決	100%	
効果： このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の攻撃力を+【肉体】する。								

○Eロイス
・【絶対の枷】→『“飛龍炎姫(フェイロンヤンジー)”以外の手によって倒されてはならない』
・【サディスティック10】→ダメージロールの10の出目*10点HP回復
・【ありえざる存在】→《急所狙い》取得
・【悪意の伝染】→アリサ・トツカのクライマックス戦闘参戦防止
・【不滅の妄執】→炎を用いた攻撃によってのみ倒せる

【コンボ一覧】

○【】 - Utpala -
《C:エグザイル》3+《オールレンジ》8+《伸縮腕》3+《命の剣》2+《ジャイアントグロウス》3+《急所狙い》4+《死神の精度》3
▼C値7、ダイス+8個、攻撃力[+10+8+15]+2Dの白兵攻撃。対象:範囲(選択)。シーン1回。

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジャイアントグロウス	2	5	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	100%	
効果： このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)に変更し、攻撃力を+2Dする。シナリオにLV回まで。								
加速する刻 II	2							
効果：								
急所狙い	3							
効果： このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV*2]する。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								