

キャラクター名  
ミト

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	渴望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	22

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
20. 黒い館	
96. うそ	
街並み	再訪を通じたあの日の様、生きた頃の土地、ずっとここで生きて、ずっとここで死んでいくと、愚問と、愚問と、そんなことを思っていた、その意味の無い、いやな事でもあり、似たような事でもあった、
ともだちのともだち	ぞわつく、思いの詰まる人の群れの中でからかうように微笑んだ少年。「友達から聞いたんだけどね」ほんの少しだけ恐ろしい話を、結局その友達が誰なのか見たことも、聞くこともなかった、

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	1	0	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メリー	依存	3 ①②③④⑤	
ギャシィ	感謝	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	BPで発狂中の未練がある歳、攻撃判定+1
ポジション		狂気の果て		ダメージ	0	自身	任意の未練から狂気点1点を減らす。もし同じエリアに他の姉妹がいるなら、その姉妹は未練を一つ選び、狂気点1点を加えなければならない。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃は全体攻撃の効果を得る。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定出目+1
サブクラス		悪食		オート	なし	自身	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は出目-2される。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージのマニューバをひとつ、再使用可能にする。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	+2
頭		めだま		オート	なし	自身	+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
頭		カンフー		オート	なし	自身	+1
頭		アンテナ		オート	なし	自身	戦闘中の1ターンにつき一回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	なし	自身	支援2
頭		アクセサリー		オート	なし	自身	アクセサリー
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	3	自身	移動1
腕		大鎌（大鋏）		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断（相手は切断判定修正-2）
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	投げ捨てるもの
胴		はらわた		オート	なし	なし	投げ捨てるもの
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツを2つ選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	+1
胴		かわいい服		オート	なし	自身	かわいい服
				オート			