キャラクター名: ロードナイト

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別	男	年齢	8歳
冒険者Lv	3	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	230		本から大きな影響を受けたことがある		
			物心がついた時には独りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6			11	1
		敏捷度	2			7	1
体	8	筋力	5			13	2
		生命力	10			18	3
心	9	知力	15			24	4
		精神力	10	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
セージ	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 6 /合計 6

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 0	11	0	12										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

妖精使いの宝石x6	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
奈落の欠片	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 376 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 宝石ケース	〈妖精使いの宝石〉を4つまで収められる。宝石は別売り
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

裕福な一家に生まれたが、学者である親の2人はある日から帰らなくなり、それから学者のタビットに面倒を見られ成長したタビットの子。
彼の名前は気に入った宝石の別名から取られている。
ダンジョンや遺跡の性質を調べる、考古学が専門。フィールドワークが主な研究法で、強靭な体と魔法の素質で生き抜いてきた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟