

キャラクター名 仮組み
プレイヤー名

種族 人間 種族特徴 剣の加護/運命変転
生まれ 冒険者 性別 年齢
冒険者Lv 13 経歴
経験点 -6000

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 10 2 23+2 4
敏捷度 7 18 3
筋力 10 1 8 28+2 5
生命力 9 18 3
知力 8 16 2
精神力 8 16 2
技能 Lv. 技能 Lv.
ファイター 13
プリースト 11
マジテック 1
エンハンサー 5
アルケミスト 1

戦闘特技
タフネス 2122p
ルーンマスター 1B34 p
バトルマスター 3143p
魔法拡大/数 1-289p
魔力撃 1B39 p
マルチアクション 1-292p
武器習熟A/メイス 1B31 p
魔晶石の達人 1B32 p
武器習熟S/メイス 1B31 p
武器の達人 1B31 p

練技/呪歌/騎芸/賦術
ビートルスキン
キャッツアイ
マッスルベアー
メディテーション
ジャイアントアーム

言語 会話 読文
交易共通語
魔動機文明語

名誉アイテム 点数
名譽点 所持 0 /合計 0

技能 レベル 基本 基本 基本追加
命中力 回避力 ダメージ
ファイター 13 17 16 18
グラブラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 イスカイアの魔導大鎧
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 ファイター 合計値 16 7

武器 用法 必要 命中 追加
筋力 修正 命中力 C値 ダメージ 威力
オーガモール 2H 30 1 2d+ 18 12 21 45
2d+
2d+

一般装備品 (消耗チェック)
〇〇〇〇〇〇
〇〇〇〇〇〇
〇〇〇〇〇〇
〇〇〇〇〇〇
〇〇〇〇〇〇
〇〇〇〇〇〇
〇〇〇〇〇〇
〇〇〇〇〇〇

所持金 560 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 18 m 54 m 2d+ 16 7 72

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
神聖魔法 11 13
魔動機術 1 3

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 0/X 2d+ 0 2d+ 16 2d+ 15 52

装備品 説明
頭 差配の宝冠
耳
顔
首 ポーションインジェクター
背中 簡易神殿
右手 能力増強の腕輪
腰 血晶石の腹帯
足 フローティングスフィア
その他

装備品 説明
左手 能力増強の腕輪

その他メモ
メイスSまで習得は確定 13時点でメイスssか魔力撃強化か軽減系か選択?
マルチアクション最優先で取得(Lv5)
Lv5の時点で11500点必要(現時点で8000)
ぜって〜MP足りないので魔晶石の達人はほぼ必須
イスカイアの大鎧を諦める場合には防御習熟の枠で他技能を取れる
Q. 雑ざ払いを覚える余地ある…?
A. やめとけやめとけ
自動失敗チェック
〇〇〇〇⑤
〇〇〇〇⑩
〇〇〇〇⑮
〇〇〇〇⑳
〇〇〇〇㉕
〇〇〇〇㉙
〇〇〇〇㉝