キャラクター名: シロク

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男の子	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	転生者【成人の際に第四の始まりの剣より受けた宣告を思い出し、世界滅亡を阻止するため旅に出る。】 迫害を受けて育ってきたがいつ何時でも耐え抜いてきた どんな種族でも迫害を受けない世界にしたい。フィランシの分も生きてこの世界を見て回る。		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	12			23	3
		敏捷度	12			23	3
体	13	筋力	6			19	3
		生命力	6			19	3
心	5	知力	5			10	1
		精神力	9			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	5
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 5	9	5	5										
ショートソード	1H	5		2d+ 5	9	5	5										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
お着換えセット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
調理用具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
二人用テント	○□□○□□
楔	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 220 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マフラー	首に巻く防寒具。黒色
背中 フード付きロングマント	真っ黒なロングマント。膝下まである
右手 手袋	革製の黒手袋
腰 ベルト	シンプルで細いもの。黒ベルト
足 ブーツ	革製。足首までのもの。黒色
その他	

装備品	説明
左手 同上	同上

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

カナ村という小さな村に生まれてきた可愛い顔立ち（女の子みたいな）男の子。母親はエルフ、父親は人間のハーフである。だが、生まれてその両親は気づかされた。自分の子が突然変異のナイトメアであるということに…。そして両親からは邪魔者扱いされ、村の人たちからは迫害を受けていた。だが、それでも耐えてこられたのは唯一の友達であるフィランシという赤毛の男の子がずっと支えてきてくれたからだろう。その人には絶対的な信頼を置いている。

成人の日。第四の始まりの剣から受けた宣言を思い出し、自分が転生者であることを思い出す。そしてその成人の日にフィランシは僕と仲良くしていたということでけがれているという理由で火あぶりにされた。クロムもともに火あぶりにされそうになったが、異質なこの体のおかげで逃げ出すことができた。だがフィランシを助け出すことができず自分に絶望した。もう死んでもいいと思えるぐらいに絶望した。自分を殺したいと思った。【死にたい死にたい死にたい死にたい死にたい死にたい死にたい死にたい死にたい・・・・・・・・・・・・・・・・・】とずっとつぶやきながら村の近くの森で膝から崩れ落ちていた。そんな絶望をしているときにふと後ろから聞こえるはずのない、今の今そこで焼きころされたはずのフィランシの声が聞こえた。「そこで座って何やってるんだい。さあ僕の分もこの世界を見てきて。」と聞こえたのである。そんな聞こえるはずのない声に励まされ立ち直ったクロムは第四の剣のことと前世の記憶のことを思い出しフィランシの分も生きてこの世界

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟