+ 4 = 5 5 5	<b>デ</b> レンレータ
<del>に</del> キャラクター名 <b>────</b>	───── プレイヤー名 ──
,	

藤木戸・「N73」・流華

メイン	<b>'</b> クラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポー	トクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	? (見た目は女)
称号:	クラス				年齢	製造から3年(見た目は15,16歳程度)
種	族	エクスマキナ			境遇	渡来
出自(効果)	生みの親				目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	18	24	12	11	14	6
ボーナス	6	6	8	4	3	4	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	6	8	10	5	4	4	2

НР	97
MP	78
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	シュリケン	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	シュリケン	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	バトルマスク					4			
胴部	忍衣					8			
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	高級忍具								
	能力値		8	0	10	0	4	14	11
スキル			5	10				2	2
その他								1	
	総計(右)		13	16					
総計(左)			13	16	11	16	4	20	16
総計(両)			13	22					m
	グイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダー	イス	数
トラップ探知	4			4	+	3	d
トラップ解除	8			8	+	2	d
危険感知	4			4	+	2	d
エネミー識別	5			5	+	2	d
アイテム鑑定	5			5	+	2	d
魔術判定	5			5	+	2	d
呪歌判定					+		d
錬金術判定					+		d

所持品					
漆黒の星	ポーションホルダー				
冒険者セット					
野営道具	ハイHPポーション3				
ロープ	ハイMPポーション3				
ランタン	野菜10				
火打石	果実5				
ドレスブック					
ベルトポーチ					

現在重量: 13

20 155 所持金: 預金・借金: 最大重量:

冒険者セット	
野営道具	ハイHPポーション3
ロープ	ハイMPポーション3
ランタン	野菜10
火打石	果実5
ドレスブック	
ベルトポーチ	
小道具入れ	
ランチボックス	
_	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	*	ı	パッシヴ	-	自身	_		
効果: 能力基本値を	ころた つ	つ選択し、	キャラクター	作成時に、	選択した能	能力基本値	の片方に+	-4し、もう片方に-1
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:		武器攻擊	撃を行う。2体.	以上を対象	象に取った!	らダメージ	+[SLx2]	
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シーフ・シナリオ恒	
効果:対象が「タイミング:パッシブ、アイ	テム」以	外のスキルを宣	宣言した時に使用する	。そのスキル	は効果を発揮せ	ず、持続もせて	ずに即座に終了	となる。なお、使ったスキルのコストは払うこと
アームズマスタリー(短剣)	1		パッシヴ		自身			
効果:			短	剣攻撃時に	命中+10			
バーストブレイク	3		メジャー	20m	範囲(選択)	精神	シナリオ1回	
	を精神	判定とし、ダ	`メージは[2D+SL <sup>*</sup>	*10]の貫通な				「るリアクションの判定は必ず失敗とする。
ブラッディフィート	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果:				撃の命中半	判定に+1D			
アンビデクスタリティ	1		パッシヴ		自身			
効果:「右手」と「左手」に短剣、または鞭	装備時に	効果発動。装	備している武器の「	命中補正」「	攻撃力」「行動	が修正」を合計	し、「種別」	をすべて備えた「双」の一つの武器として扱う。
スイングダガー	1	5	効果参照		自身	自動成功		
効果: 投射による	る射撃	攻撃と同時	寺に使用。その	攻撃で使用	用した武器	は自身のも	とに戻り、	装備品となる。
ビッグバン	1		バーストブレイク時		自身			
効果: /	ドース	トブレイク	と同時に使用。	、バースト	-ブレイク(	カダメージ	וב+[CL×	5]する。
ストライクスロー	1		パッシブ		自身			
効果:		投射による	5射撃攻撃のダ	メージに+	-[SL×4]U	/、射程を+	+10mする	0
スペシャライズ(短剣	5		パッシブ		自身			
		定に+SL、	ダメージに+5		ただし他の!	スペシャラ	イズは獲行	<b>导不可となる。</b>
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:		対象に武	器攻撃を行う。				1)D]する。	
ブロウアップ【火】	1		メジャー	至近	範囲(選択)	魔術	シナリオSL回	
効果:対象に魔法攻撃を与える。その攻	撃のダン	メージは[2D-	+自身の現在HP]の	)火属性ダメ <sup>、</sup>	ージとなる。	またメイング	ロセス終了後	後、自身のHPはOとなり、戦闘不能となる。
バッテリーバックアップ	1		効果参照		自身			
効果:			ラスト	-アクショ	ンを取得す	する		
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果:				避判定を→	+1Dする。			

+ 5 = 7 5 2		
+ + + 7 7 9 - <del>1</del>		
	III I	

藤木戸・「N73」・流華

_	プロ	レイ	·ヤ-	-名	_
	ノ	レコ	1/-	1	

所持品							
	l .	l					

	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程		判定		メモ	
	ラストアクション	1	10	戦闘不能				シナリオ1回		
_	効果:未行動、行動済に関わらず、メインプロセスを1回行う。ただし、このスキルで発生したメインプロセスでは、自身のHPを回復させたり、戦闘不能を回復させるスキルやアイテムは使用できない。									
	ホーミングショット	1		判定直前		自身	自動成功	シナリオ1回		
	効果 :攻撃の命中判定直前に使用。そ	その攻撃	峰に対する!	ノアクションの判	一定は必ず失	敗となり、	「タイミング	ブ:リアクシ	ョン」のスキルやアイテムも使えない。	
	アップデート	1		パッシブ						
	効果:			<b>迢</b>	選択基本値	+5(敏捷)				
	スタントフライング	1	3	マイナー		自身	自動成功			
	効果:		飛行	状態になる。発						
	フェイタルボム 2 戦闘不能 至近 範囲(選択)自動成功シナリオ1回									
	効果: 対象に[SL*10]点のHPロスを与える。									
	ウェポンフォーカス	1		パッシブ		自身				
	効果:			短	剣の武器を	メージ+5	5			
	ニンジャソウル(飛行状態)	1		パッシブ		自身		シナリオSL回		
	効果: 飛行状態時、ダメージ+1d									
	ナイフパリー	1	3	DR直後		自身	自動成功	防御中1回		
1	効果: 自身が物理ダ	メージ	を受けるロ	R直後に使用。	その物理	ダメージを	E- [装備中	の武器のコ	文撃力の合計] する。	
1	アクセラレーション	1		パッシブ		自身				
	効果:			:	行動値と移	動力+2				
1	マジックカット	1		パッシブ		自身				
1	効果:		ナイ	フパリーを魔法	ダメージに	対しても	効果発揮さ	せる。		
1	コンストレイン	1	7	メジャ	武器	単体	命中			
	効果:武器攻撃を行なう。その攻撃	で対象	に1点でも	HPダメージを与	えた場合、	対象が行れ	なう回避判	定-2d。こ0		
	ラビットハンド	1		パッシブ		自身				
	効果:			短剣の	武器ダメ	- ジ+ [敏	捷]			
	ボーパルアーツ	2		パッシブ		自身				
1	効果:			武器	ダメージ-	+ [SL×2]	]			
1	アルケミーノウレッジ	1		パッシブ		自身				
1	効果:		錬金術	に関する事柄は	対し、知	っているか	いの知力判	定に+1D		
1	ファーマー	1		効果参照		自身		シナリオ1回		
	効果:		シー	-ン終了時使用	。野菜を1	d個、また	は果実3個	1入手		
1	ファインドトラップ	1		パッシブ		自身				
1	効果:				トラップ	架知+1d				
1	トレーニング器用	1		パッシブ		自身				
1	効果:				器用基本	値+3				
	トレーニング感知	1		パッシブ		自身				
	効果:				感知基本	値+3				
	トレーニング敏捷	1		パッシブ		自身				
	効果:				敏捷基本	値+3				
	バイタリティ	1		パッシブ		自身				
	効果:				最大HF	+CL				
1	アースノウレッジ	1		パッシブ		自身				
1				現代地	球に対する	。 5情報判定	+1d			
1	トレーニング筋力	1		パッシブ		自身				
1					筋力基本			1	ı	

						_							
#キャラクター名 <del>************************************</del>			ı 🗀	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
			ーム・ベルリール	1		パッシブ		自身					
								本値、感知基本	本値+1。/	ただし他の	「ホーム:〜	-」は取得不	能となる。
	所	持品		ו סו	イス・セフィロス	1		パッシブ					
				効果:		筋力		效捷基本值+1。				得不能と	なる。
					マシンリム	1		パッシブ		自身			
				効果:				筋力基本値、					
				効果:			•				•		
				効果:			1			'	'		1
				効果:			1			'	1		
				効果:			•				1		
				効果:			•				1		
				効果:		-	-						1
				効果:		-							
				効果:							1		
				効果:							1		
				効果:			1				1		
				効果:		-	1				1		
				効果:								1	I
				効果:									
				効果:		1	1			1	1	1	1
				効果:		1	1			1	1	1	1
				1									
				効果:			1			1	ı	1	1
				1									
				効果:		1					1	1	I .
				1									
				効果:		1	1					1	I .
				1									
				効果:		1	1			I	1	1	
		•	The state of the s										