キャラクター名
藤木戸・「N73」・流華

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	？（見た目は女）
称号クラス				**年齢**	製造から3年（見た目は15,16歳程度）
種族	エクスマキナ			**境遇**	渡来
出自（効果）	生みの親			**目標**	命令

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	18	18	24	12	11	14	6
ボーナス	6	6	8	4	3	4	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	6	8	10	5	4	4	2

HP	97
MP	78
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	シュリケン	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	シュリケン	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	バトルマスク					4			
胴部	忍衣					8			
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	高級忍具								
能力値			8	0	10	0	4	14	11
スキル			5	10				2	2
その他								1	
総計(右)			13	16	11	16	4	20	16 m
総計(左)			13	16					
総計(両)			13	22					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
漆黒の星	ポーションホルダー
冒険者セット	
野営道具	ハイHPポーション3
ロープ	ハイMPポーション3
ランタン	野菜10
火打石	果実5
ドレスブック	
ベルトポーチ	
小道具入れ	
ランチボックス	

現在重量： 13		
最大重量： 20	所持金： 155	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シーフ・シナリオ1回	
効果 :対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルを宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。なお、使ったスキルのコストは払うこと								
アームズマスタリー（短剣）	1		パッシヴ		自身			
効果： 短剣攻撃時に命中＋１D								
バーストブレイク	3		メジャー	20m	範囲（選択）	精神	シナリオ1回	
効果 :対象に特殊攻撃を行う。命中判定を精神判定とし、ダメージは[2D+SL*10]の貫通ダメージとする。また、この攻撃に対するリアクションの判定は必ず失敗とする。								
ブラッディフィート	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果： 攻撃の命中判定に+1D								
アンビデクスタリティ	1		パッシヴ		自身			
効果 :「右手」と「左手」に短剣、または鞭装備時に効果発動。装備している武器の「命中補正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「双」の一つの武器として扱う。								
スイングダガー	1	5	効果参照		自身	自動成功		
効果： 投射による射撃攻撃と同時に使用。その攻撃で使用した武器は自身のもとに戻り、装備品となる。								
ビッグバン	1		バーストブレイク時		自身			
効果： バーストブレイクと同時に使用。バーストブレイクのダメージに+[CL×5]する。								
ストライクスロー	1		パッシブ		自身			
効果： 投射による射撃攻撃のダメージに+[SL×4]し、射程を+10mする。								
スペシャライズ（短剣	5		パッシブ		自身			
効果： 短剣の命中判定に+SL、ダメージに+SLする。ただし他のスペシャライズは獲得不可となる。								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 対象に武器攻撃を行う。その攻撃の命中判定に+[(SL+1)D]する。								
ブロウアップ【火】	1		メジャー	至近	範囲(選択)	魔術	シナリオSL回	
効果 :対象に魔法攻撃を与える。その攻撃のダメージは[2D+自身の現在HP]の火属性ダメージとなる。またメインプロセス終了後、自身のHPは0となり、戦闘不能となる。								
バッテリーバックアップ	1		効果参照		自身			
効果： ラストアクションを取得する								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 回避判定を+1Dする。								

キャラクター名

藤木戸・「N73」・流華

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラストアクション	1	10	戦闘不能		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果 :未行動、行動済に関わらず、メインプロセスを1回行う。ただし、このスキルで発生したメインプロセスでは、自身のHPを回復させたり、戦闘不能を回復させるスキルやアイテムは使用できない。								
ホーミングショット	1		判定直前		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果 :攻撃の命中判定直前に使用。その攻撃に対するリアクションの判定は必ず失敗となり、「タイミング:リアクション」のスキルやアイテムも使えない。								
アップデート	1		パッシブ					
効果： 選択基本値+5(敏捷)								
スタントフライング	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果： 飛行状態になる。飛行状態時、移動力+[SL*5]mする。								
フェイタルボム	2		戦闘不能	至近	範囲(選択)	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象に[SL*10]点のHPロスを与える。								
ウェポンフォーカス	1		パッシブ		自身			
効果： 短剣の武器ダメージ+5								
ニンジャソウル(飛行状態)	1		パッシブ		自身		シナリオSL回	
効果： 飛行状態時、ダメージ+1d								
ナイフパリー	1	3	DR直後		自身	自動成功	防御中1回	
効果： 自身が物理ダメージを受けるDR直後に使用。その物理ダメージを-［装備中の武器の攻撃力の合計］する。								
アクセラレーション	1		パッシブ		自身			
効果： 行動値と移動力+2								
マジックカット	1		パッシブ		自身			
効果： ナイフパリーを魔法ダメージに対しても効果発揮させる。								
コンストレイン	1	7	メジャ	武器	単体	命中		
効果 :武器攻撃を行なう。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象が行なう回避判定-2d。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ラビットハンド	1		パッシブ		自身			
効果： 短剣の武器ダメージ+［敏捷］								
ボーパルアーツ	2		パッシブ		自身			
効果： 武器ダメージ+［SL×2］								
アルケミーノウレッジ	1		パッシブ		自身			
効果： 錬金術に関する事柄に対し、知っているかの知力判定に+1D								
ファーマー	1		効果参照		自身		シナリオ1回	
効果： シーン終了時使用。野菜を1d個、または果実3個入手								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果： トラップ探知+1d								
トレーニング器用	1		パッシブ		自身			
効果： 器用基本値+3								
トレーニング感知	1		パッシブ		自身			
効果： 感知基本値+3								
トレーニング敏捷	1		パッシブ		自身			
効果： 敏捷基本値+3								
バイタリティ	1		パッシブ		自身			
効果： 最大HP+CL								
アースノウレッジ	1		パッシブ		自身			
効果： 現代地球に対する情報判定+1d								
トレーニング筋力	1		パッシブ		自身			
効果： 筋力基本値+3								

キャラクター名

藤木戸・「N73」・流華

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホーム・ベルリール	1		パッシブ		自身			
効果： 筋力基本値、敏捷基本値、感知基本値+1。ただし他の「ホーム:〜」は取得不能となる。								
フェイス・セフィロス	1		パッシブ		自身			
効果： 筋力基本値、敏捷基本値+1。ただし他の「フェイス:〜」は取得不能となる。								
マシンリム	1		パッシブ		自身			
効果： 筋力基本値、器用基本値、敏捷基本値+1								
効果：								
効果：								
効果：