

キャラクター名
アメリカ・ソリタリオ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	7	経歴	ガキ大将だった		
経験点	2610		近所では一番の物知りだった 苦手な動物がいる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11	3		26 + 1	4	フェンサー	7		
敏捷度	12	3		27 + 1	4	コンジャラー	5		
筋力	2	4		18	3	スカウト	3		
生命力	3	1		16	2	セージ	2		
知力	10	2		18 + 1	3	エンハンサー	3		
精神力	8	4		18	3	アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	備考
魔法拡大/数	IB39	p	p
回避行動	IB29	p	p
マルチアクション	IB39	p	p
武器習熟A/ソード	IB31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
アンチボディ	
ヴォーパルウェボン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	11	10
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	3
盾	バックラー		1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値		14
				4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ 銀製 魔法の発動体	1H	8		2d+ 11	9	11	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	28	84	2d+ 14	4	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 7	2d+ 9	2d+ 10	35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	8			

装備品	説明
頭 とんがり帽子(キャスケット)	とんがり帽子を魔改造。黒を基調とした帽子で角隠し用。魔物知識+1
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識、探索+1
首 血水晶のチョーカー	破壊するとHP20点回復
背中	
右手 巧みの指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗
一般技能	チェック
料理人-コック-Lv1 自炊目的	□□□□⑤
極々普通のエルフの夫婦から生まれてきたナイトメア。虐待9.5：愛情0.5の割合で育てられた。なお愛情は一日一食少ない飯を与える程度。捨てられなかっただけまし。でも閉鎖環境での村八分も辛い。	□□□□⑩
	□□□□⑮
外に出ていじめにあったとしても、持前の足を使い相手を翻弄したり護身用のナイフで衣服を斬りつけたりして抵抗をしていたら、何時の間にか子供たちの中で一番強い存在として恐れられるようになった。外に出ればどんなときでも腰巾着が最低1人くっついてくる。	□□□□⑳
	□□□□㉑
子供たちからは畏怖。大人たちからは差別の目を向けられるのが煩わしく専ら家に引きこもって書物を読み漁る毎日を送っていた。	□□□□㉒
	□□□□㉓

