キャラクター名
ジャンヌ・ダルク

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	アコライト	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	19
種族	ヒューリン			**境遇**	天啓
出自（効果）	農民			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	12	9	9	9	16	9
ボーナス	5	4	3	3	3	5	3
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	5	6	3	5	3	7	3

HP	47
MP	55
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	レイジハンマー	至近	-2	11	0	0	0	-1	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			6	0	3	0	7	6	10
スキル									
その他			1						
総計(右)			5	11	2	19	7	4	9 m
総計(左)			7	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
果実＊3	
MPP＊6	
ハイMPP＊2	
にく＊1	
毒消し＊1	
フェルのみつけたりんご ＊6	

現在重量： 24		
最大重量： 20	所持金： 40	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： ダメージを-[4d]軽減								
AM：打撃	★	-	パッシヴ	-	自身	-	打撃	
効果： 打撃武器の命中判定に+1D								
ハンマーストライク	4	3	メジャー	武器	単体	命中判定	打撃	
効果： ダメージを+4D増加								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： HPを4D+9回復								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果： 対象の受けるダメージを0に変更する								
F:アーケンラーヴ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： あらゆる命中＋１								
インテンション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 最大MPに＋CLする								
トレーニング:筋力	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 基本能力＋３								
トレーニング:精神	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 基本能力＋３								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ただの農民の娘だったが12歳のとき天啓を受け神の声を聞き神殿へ。幼いながらも冒険者となり妖魔の蔓延る危険な地域へ勇んで侵攻、駆逐して行きあれよあれよと功績を立て若くして神殿を任されるほどになった。
先代および若き領主に忠誠を誓っている。
そんな彼女にとって現状の冒険者や兵士たちの「安全に金を貰うだけ」のスタンスは苦々しく、何とか発破をかけようと日々、冒険者や兵士たちの訓練の傍ら、街を街を守ろう、というスローガンを熱意をこめて喧伝しようとあちこちで活動している、そんな矢先に……

メイン:AM打撃、ハンマーストライク2、プロテクション２