

キャラクター名	プレイヤー名
鐘田 那須夫	

シンドローム	オルクス ノイマン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプション		年齢	27	性別	男性
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	32%
出自	親の理解	経験	技術畑	邂逅	主人(霧谷雄吾)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アドヴァイス+要の陣形+導きの華	交渉	3r				対象3/C値-1/達成値+4/ダイス+1/侵蝕値11/シナリオ中3回使用可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
携帯電話		ロイス			
コネ:UGN幹部		対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス消費
モバイルPC		奇妙な隣人	P	N	
		輝井焰	P 信頼	N 不安	
		同僚	P 連帯感	N 劣等感	
		小花衣ヒサキ	P 尽力	N 憐憫	
		カグラ	P 感服	N 猜疑心	
		支部長	P 親近感	N 不安	
		“アンチ・ビストロ”	P 尽力	N 悔悟	
		最大財産P:	8	残り財産P:	5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
要の陣形	2	3	メジャー	視界	3体	シンドローム		
効果: このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更する。このエフェクトは1シナリオにつきLv回使用できる。								
導きの華	2	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 対象が次に行うメジャーアクションの判定値を+4 [Lv×2] する。ただし購入判定には効果を発揮しない。								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象が判定のダイスを振った直後に使用する。対象のダイスの判定目をひとつを10に変更する。このエフェクトは対象が判定を行なっている中でも使用できる。このエフェクトは1回の判定につき1回まで使用でき、1シナリオにLv回使用できる。								
戦術	1	6	セットアップ	視界	シーン	自動		
効果: 対象がこのラウンド中に行うメジャーアクションのダイスを+Lv値する。このエフェクトは自分を対象に選択できない。								
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 自分以外が行うダメージロールの直前に宣言する。そのダメージを+ [Lv+1] Dする。このエフェクトは1ラウンドに1回使用できる。								
アドヴァイス	1	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 次に対象が行うメジャーアクションのクリティカル値を-1 (下限6) し、その判定のダイスを+Lv個する。								
インスピレーション	1	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果: GMに対して疑問点を直接質問できる。GMは解答を拒否できるが、その場合は使用回数は増えない。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる。このエフェクトは他のエフェクトと組み合わせることができない。								
オリジン:サイバー	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン中、【社会】判定の達成値を+ [Lv×2]								
地獄耳	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 領域内で起きている物事の情報がすべて手の内に入ってくる。GMは必要と感じたなら〈RC〉による判定を行わせてもよい。								
不可視の領域	1		メジャー	至近	効果参照	自動		
効果: 特定の領域を隠蔽する。隠蔽された領域は目に見えても知覚されない。最大で [Lv×1000] 平方メートルの場所を隠蔽できる。もし誰かが隠蔽している領域を見つけようとした場合、〈知覚〉同時による対決を行う。								
究極鑑定	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 未知のアイテムをひとつ分析し、その来歴や作成方法、使い道を導き出すエフェクト。この効果はあくまでアイテムについて知るだけであり、実際に作成したり、操作できるようになるわけではない。GMは必要と感じたなら適切な〈知識:〉による判定を行わせてもよい。								
暗号解読	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 超絶的な言語センスを発揮し、どのような暗号や未知の言語であろうとも解読できることを表すエフェクト。また、巧妙に隠された情報や暗号を見逃すことがない。GMは必要と感じたなら適切な〈知識:〉による判定を行わせてもよい。								
プロファイリング	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 物品や品物を観察し、通常は気づかないようなちよとした情報から対象の人物を描き出すエフェクト。かのジャーロック・ホームズのように、少しの情報から真実を描き出す。GMは必要と感じたなら適切な〈知識:〉による判定を行わせてもよい。								

もと技術畑。レネゲイドウイルス発症によるオーヴァード化を経て研究員からエージェントへ転向した27歳男性。戦闘経験なしに前線に出るようになったことを心配してくれる同僚があり、非オーヴァードに戻るための手段をそれぞれの立場から模索している。

発症当日、モバイルPCにある異常が起きる。画面が奇妙なキャラクターを表示したまま、動かなくなってしまったのだ。故障? それともウイルス? 訝しむ彼の前で、イルカの頭部に筋肉質な男性の身体を持ったそれは語りかけてきた。「私はドルフィーナ星人!」

困り果て、技術部門にPCを持ち込んだところ謎の気持ち悪いイルカがレネゲイドビーイングであり、那須男自身もオーヴァード化していることが発覚した。奇妙な変遷を経てエージェントとなった彼は、どうやら協力的であるらしいイルカと共にレネゲイドに関する事件を追う日々を送っている。

イルカに名前はなし。イルカはイルカである。たとえイルカ頭の下に筋肉質な男性の肉体を持ってしようと。彼は戦闘においては適切な戦術指揮を、調査においては精密な分析を行う優れたパートナーである。その一方で、都合が悪くなると「私はドルフィーナ星人!」「わくわくを思い出すんだ!」としか言わなくなり、パソコン上から消えてもらう方法を訊ねても先の一言としか答えてはくれない。

イルカのインパクトが強すぎるあまりコードネームもそちらにフォーカスされてしまったことを不満に思っている。