

キャラクター名
ドントルト・ドワッツ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	男性	年齢	26
冒険者Lv	2	経歴	一定期間の記憶が無い		
経験点	0		命を救われたことがある 大切な約束をしている		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	13			17	2
体	7	敏捷度	1			5	0
		筋力	9			16	2
心	9	生命力	10			17	2
		知力	3			12	2
		精神力	14			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/グレンダール	2		

戦闘特技				
魔法拡大/数	1-289p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	1	3	1	3	
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	1	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 4	12	3	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
救命草x8	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	20 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	5 m	15 m	2d+ 1	6	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印 発動体
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ドントルト・ドワッツはスティール家の守護騎士に任じられていたドワーフの神官です。幼少の頃の記憶を無くした状態で放浪していた経歴があり、飢餓によって命を喪う寸前に先代当主に助けられ、そのまま守護騎士となりました。

使命感の強さから強く信頼されていた彼は、先代当主と命に代えてもアトゥラムを守るという約束をしています。当主が殺害され、スティール家の生き残りがアトゥラム一人となったことで、その約束はドントルトに取って世界を救うことより大切な物になりました。

何を置いてもアトゥラムの為に戦うことを誓うその心意気を認められ、グレンダールの声を聞き神官としての能力を得ています。

自動失敗
チェック
○□□□⑤
○□□□⑩
○□□□⑮
○□□□㉔
○□□□㉙
○□□□㉚
○□□□㉛