キャラクター名: コトリ

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	１４
種族	エルダナーン			**境遇**	秘密
出自（効果）	放浪者			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	12	14	7	13	7
ボーナス	2	2	4	4	2	4	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	4	6	3	6	3

HP	29
MP	48
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	4	0	6	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	5	4	4	6	6	7 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	ランチボックス
ベルトポーチ	：野菜×５
キャップライト	毒消し
野営道具	
小道具入れ	
：ロープ	
：ランタン	
：火打石	
ポーションホルダー	
：ＨＰポーション	
：ＭＰポーション×４	

現在重量： 5		
最大重量： 14	所持金： 273	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に知力基本値+3							
	1							
効果：								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔術判定＋１ｄ							
マジックフォージ	2	3	ＤＲ前	-	自身	自動	シーン1	
効果：	ダメージ+（ＳＬ×２）ｄ							
サモン：アラクネ	3	9	ＤＲ後	２０ｍ	範囲（選択）	自動	防御１	
効果：	ダメージ軽減ＳＬＤ							
サモン：フェンリル	★	8	メジャー	２０ｍ	範囲（選択）	魔術		
効果：	無属性魔法２ｄ＋威圧							
アニマルパクト	★	シナリオ1	マイナー	-	自身	自動		
効果：	シーン攻撃化							
インサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	嘘を見抜く[精神]＋１ｄ							
アニマルエンパシー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	動物、魔獣と会話できる							
マジックスピナーⅠ	★	Ｆ１	イニシア	-	自身	自動	シナリオ1	
効果：	マジックフォージ使用回数回復							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

2d6+4　回避判定
3d6+6　魔術判定
2d6+3　サモン：フェンリル(無魔法+威圧)　C8
3d6　　サモン：アラクネ(範囲ダメージ軽減)　C9

+4d6　マジックフォージ　C3：シーン1　(DR前：ダメージ増加)

アニマルパクト　シナリオ1　(マイナー：シーン全体攻撃)
マジックスピナーⅠ　CF1：シナリオ1　(イニシアチブ：マジックフォージ回復)

威圧の効果→メジャーアクション封印。解除にはマイナーアクションを消費する。